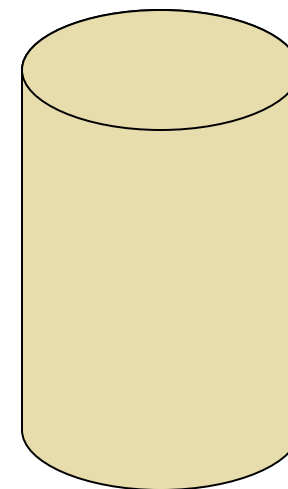
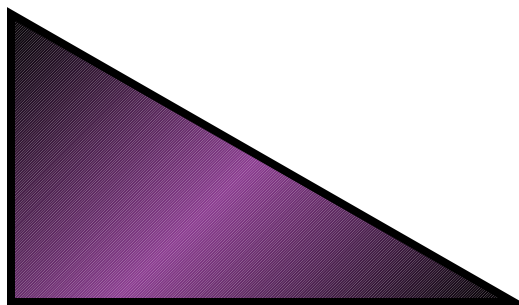
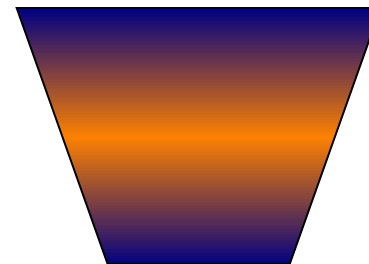
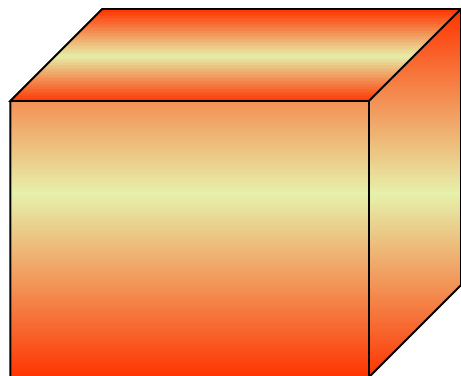


GOMETRIA

SCHEDE PROGRAMMATE PER L'APPRENDIMENTO DELLA GEOMETRIA

Emidio Tribulato



GEOMETRIA

SCHEDE PROGRAMMATE PER L'APPRENDIMENTO DELLA GEOMETRIA

Emidio Tribulato



2010- Tutti i diritti riservati.

GEOMETRIA

Per le tematiche inerenti la geometria è stata utilizzata la programmazione a gruppi.

Tale programmazione permette, mediante l'utilizzazione di quattro – cinque schede l'apprendimento rapido e facilitato di contenuti didattici, anche complessi, di cui vogliamo far partecipare l'alunno. Come in ogni tipo di apprendimento programmato, la richiesta è molto semplice, breve e spesso non è necessaria alcuna spiegazione, in quanto le immagini che l'accompagnano sono in grado di chiarire quanto detto.

Ogni nozione, con questa metodica, viene elaborata mediante una serie di schede in cui, dopo una presentazione e spiegazione iniziale del tema, si passa per gradi alla verifica di quanto esposto e quindi all'enucleazione dei concetti e termini essenziali.

Le tematiche di geometria sono proposte in ordine logico, che sarebbe bene seguire. In ogni caso però l'insegnante, avendo a disposizione l'indice, può far effettuare al ragazzo un percorso individuale.

UTILIZZAZIONE

Il docente utilizzerà la prima scheda di presentazione per spiegare all'allievo i contenuti di cui si parlerà nel tema proposto per l'apprendimento. Nelle schede successive, di approfondimento e di verifica, non sarà pertanto necessaria alcuna spiegazione.

ETA' DI RIFERIMENTO

Dieci anni e oltre.

INDICE

	Pag.
Retta orizzontale - Verticale - Inclinata	6
Rette parallele - Divergenti - Convergenti	11
Superficie - Angoli - Poligoni	15
Rette perpendicolari - Oblique	20
Angoli - Lati - Vertici	24
Angolo retto - Ottuso - Acuto	29
Angolo piatto - Angolo giro	34
Poligoni e non poligoni	39
I poligoni	44
I poligoni uguali - Equivalenti	49
Poligoni equilateri - Equiangoli - Regolari Irregolari	54
Triangolo - Quadrilatero - Pentagono	59
	64
	69
	74
	79
	84
	89
	94
	99
	104
	109
	114

I solidi: Il vertice - Lo spigolo - Le facce

Pag. 119

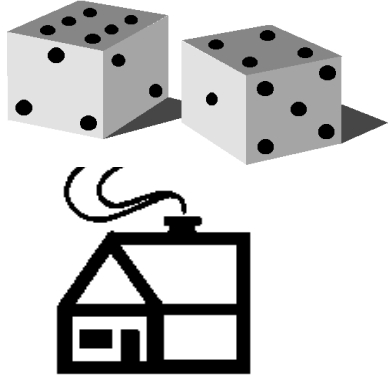
I solidi: Parallelepipedo - Cubo - Piramide

124

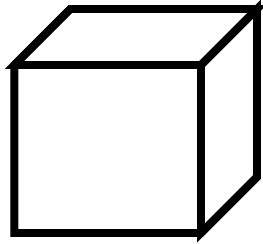
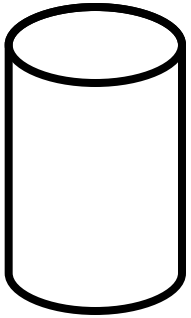
Cilindro - Cono - Sfera

129

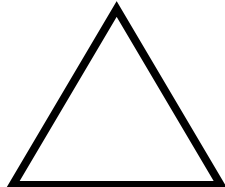
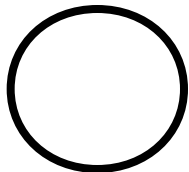
I CORPI - I SOLIDI - LE FIGURE PIANE



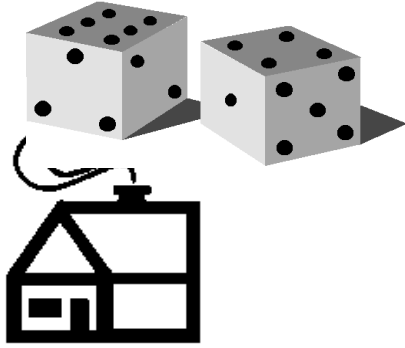
I corpi sono oggetti naturali o costruiti dall'uomo che hanno un nome diverso e si distinguono per la forma, il colore, le dimensioni e il materiale di cui sono fatti.



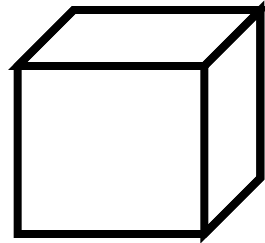
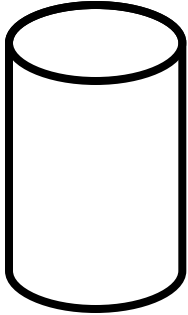
I solidi sono forme geometriche tridimensionali, cioè lunghi, larghi, e spessi; ed hanno ognuno una propria forma.



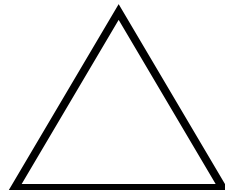
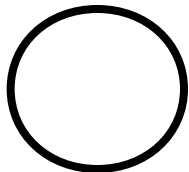
Le figure piane hanno forme diverse con due sole dimensioni: la lunghezza e la larghezza.



I solidi sono forme geometriche tridimensionali, cioè lunghi, larghi, e spessi; ed hanno ognuno una propria forma.



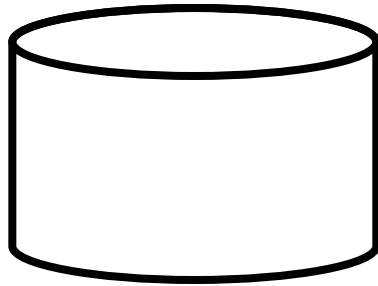
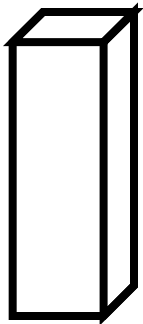
Le figure piane hanno forme diverse con due sole dimensioni: la lunghezza e la larghezza.



I corpi sono oggetti naturali o costruiti dall'uomo che hanno un nome diverso e si distinguono per la forma, il colore, le dimensioni e il materiale di cui sono fatti.



Sono i corpi.



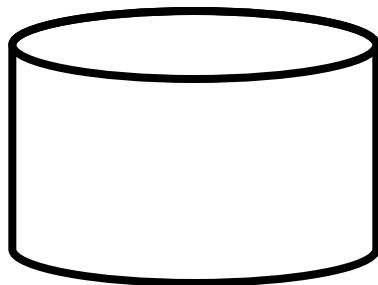
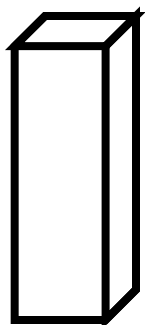
Sono i solidi.



Sono le figure piane.



Gli oggetti naturali o costruiti dall'uomo si chiamano...



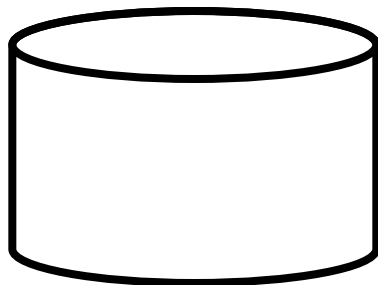
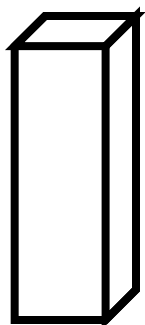
Le forme geometriche tridimensionali si chiamano...



Le forme che hanno solo due dimensioni si chiamano...



I corpi sono...



I solidi sono...



Le figure piane hanno...

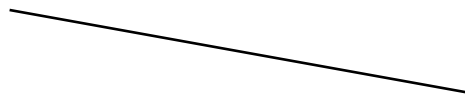
PIANO - LINEA - PUNTO



Per immaginare una *superficie piana*, puoi pensare ad un foglio di carta o al piano di una scrivania.



Il puntino lasciato dalla matita ci dà l'idea del *punto*.



Facendo scorrere la matita sul foglio, si ottiene una *linea*.



Per immaginare una *superficie piana*, puoi pensare ad un foglio di carta o al piano di una scrivania.



Il puntino lasciato dalla matita ci dà l'idea del *punto*.



Facendo scorrere la matita sul foglio, si ottiene una *linea*.



E' un *piano*...



E' un *punto*...



E' una *linea*...



Per immaginare una *superficie piana* puoi pensare a...

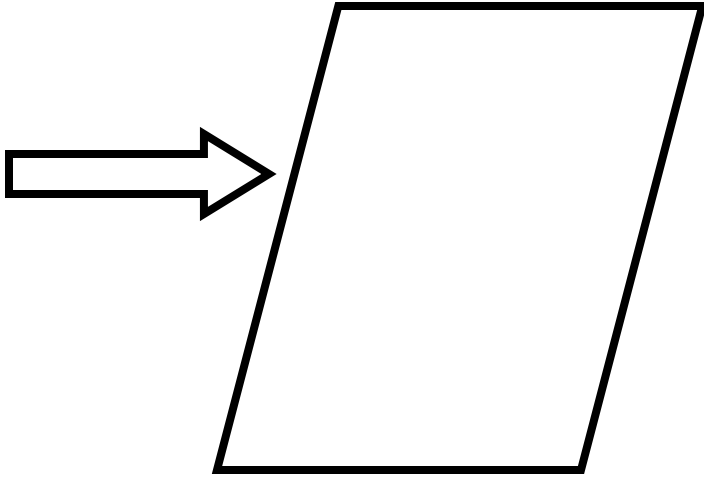


Per immaginare un *punto*, si può pensare a...

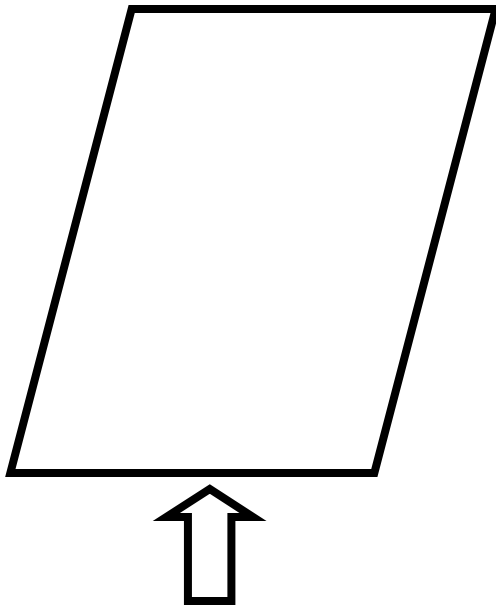


Per immaginare una *linea*, si può pensare a...

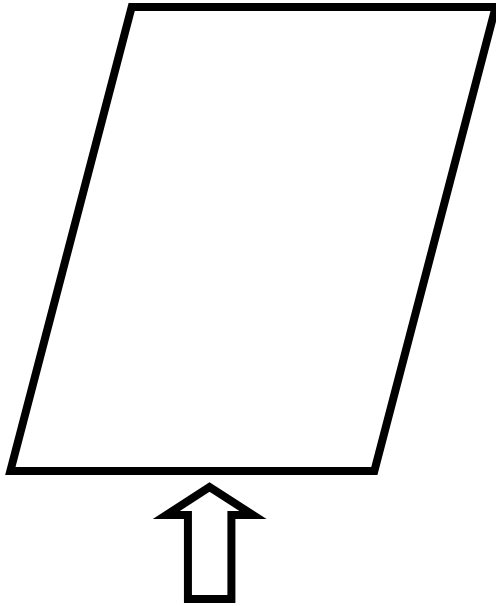
LUNGHEZZA E LARGHEZZA DEL PIANO



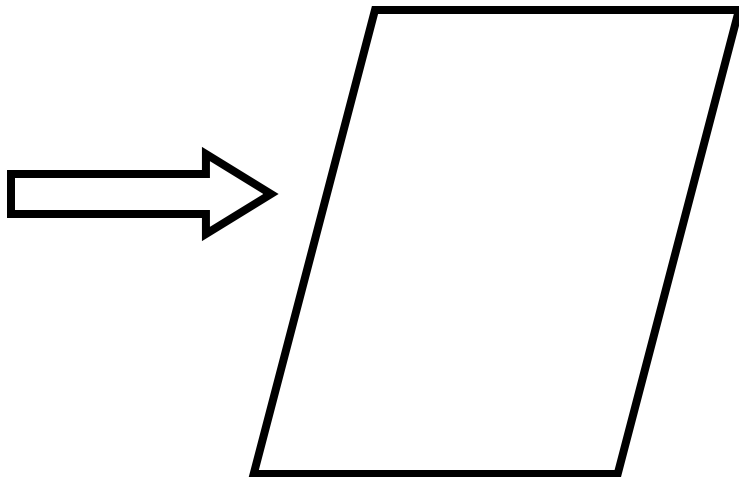
La parte più lunga del piano si chiama *lunghezza*.



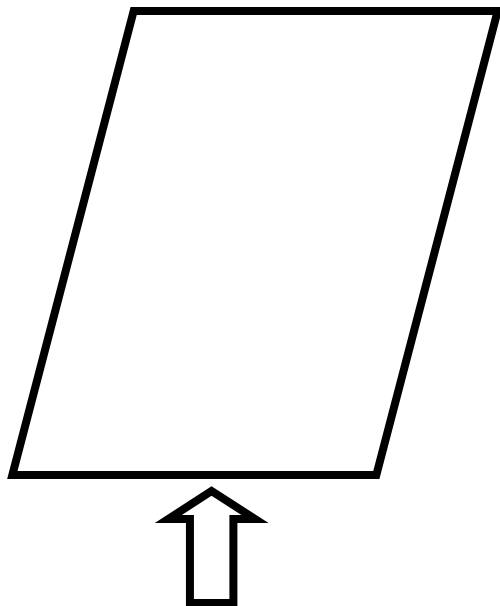
La parte più corta del piano si chiama *larghezza*.



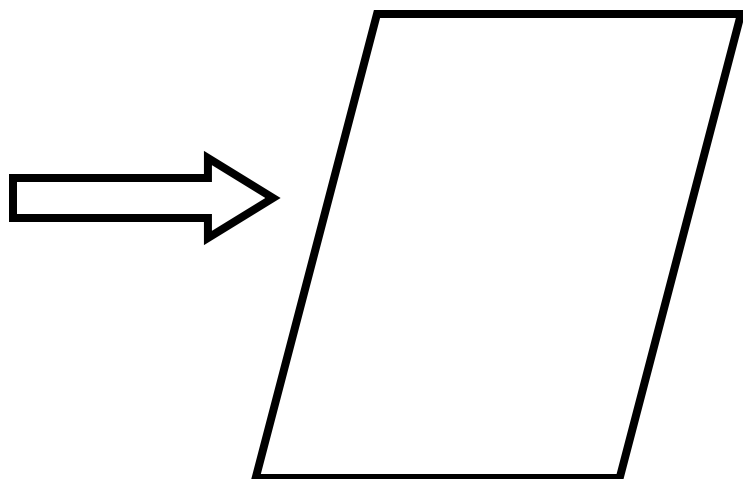
La parte più lunga del piano si chiama *lunghezza*.



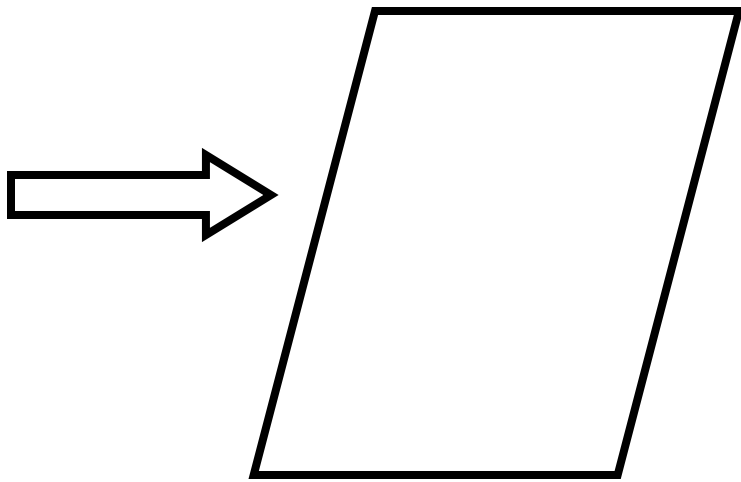
La parte più corta del piano si chiama *larghezza*.



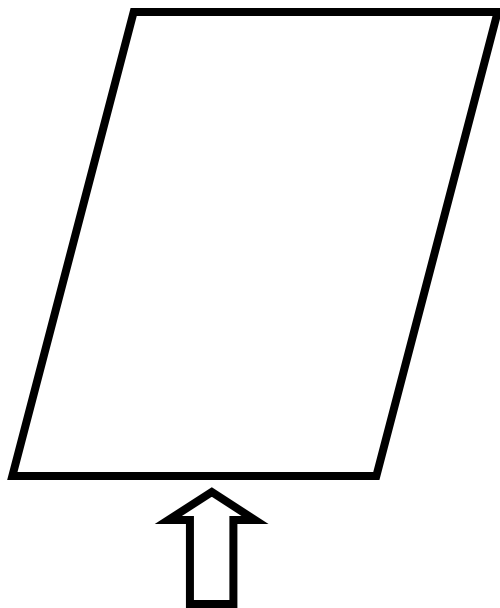
E' la *lunghezza*.



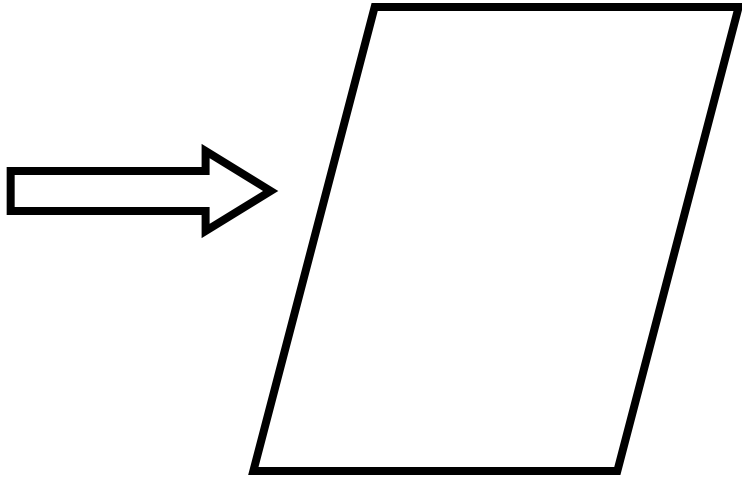
E' la *larghezza*.



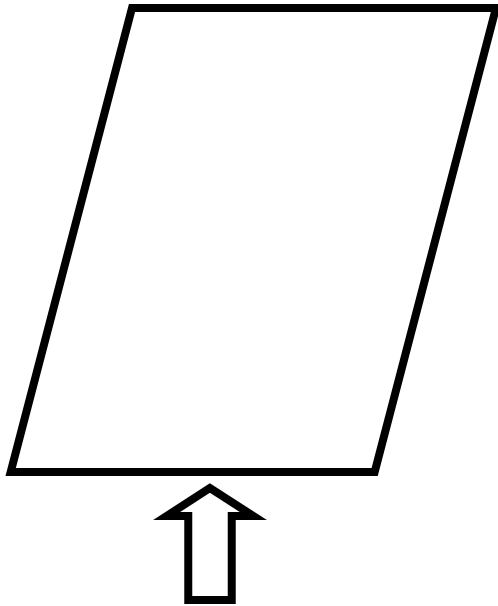
La parte più lunga del piano
si chiama...



La parte più corta del piano
si chiama...

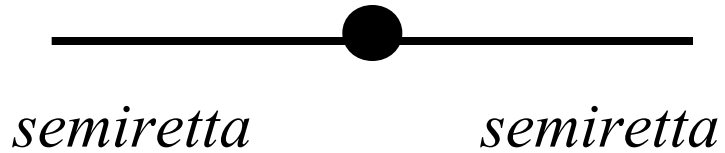


Si chiama *lunghezza del piano...*



Si chiama *larghezza del piano...*

SEMIRETTA - SEGMENTO - ESTREMI DEL SEGMENTO



Un punto segnato su di una retta la divide in *due semirette*.



Un tratto di retta limitato da due punti è un *segmento*.



I due punti si dicono *estremi del segmento*.



Estremi del segmento

Un punto segnato su di una retta la divide in *due semirette*.



semiretta

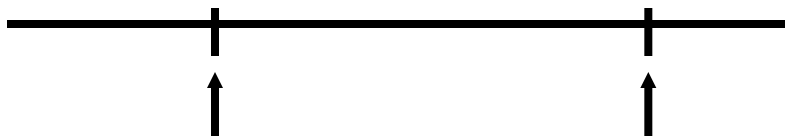
semiretta

Un tratto di retta limitato da due punti è un *segmento*.

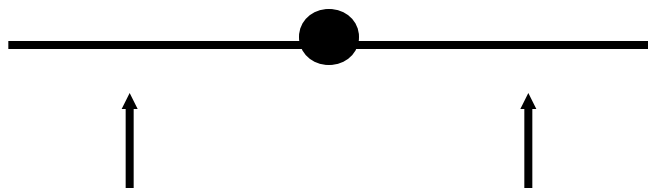


segmento

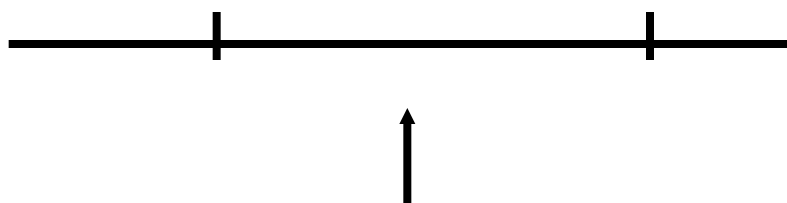
I due punti si dicono *estremi del segmento*.



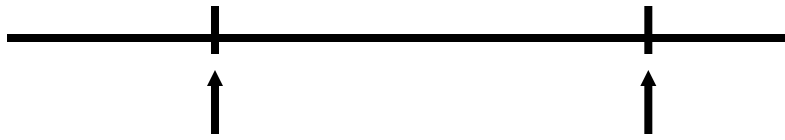
Sono *due semirette*.



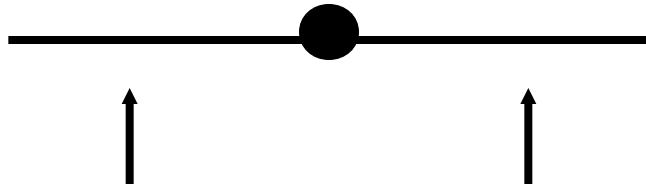
E' un *segmento*.



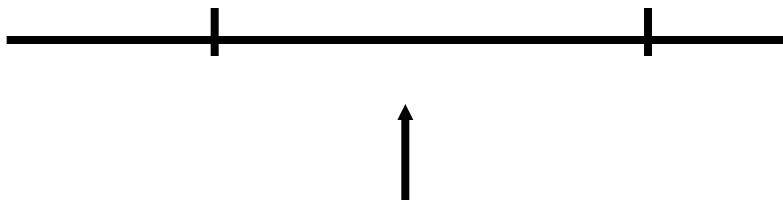
Sono gli *estremi del segmento*.



Un punto segnato su una retta la divide in...



Un tratto di retta limitato tra due punti si chiama...

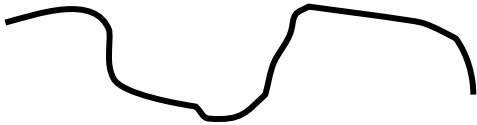


I due punti che limitano il tratto di retta si chiamano...

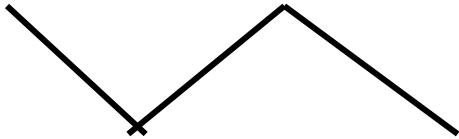
LINEA RETTA- CURVA - SPEZZATA - MISTA



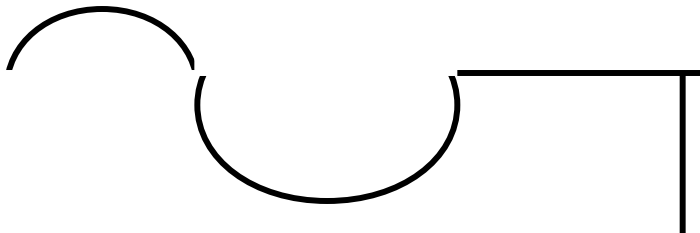
Una *linea* è *retta* quando mantiene sempre la stessa direzione.



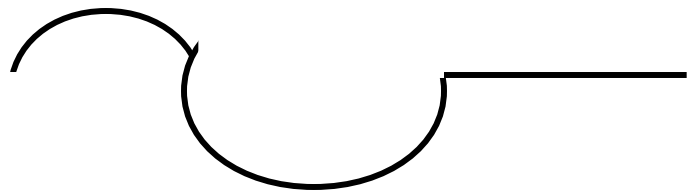
Una *linea* è *curva* quando cambia direzione.



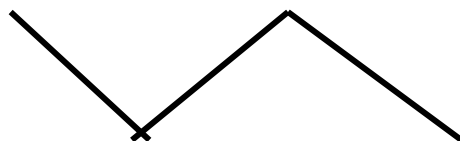
Una *linea* è *spezzata* quando è formata da soli tratti retti e non mantiene sempre la stessa direzione.



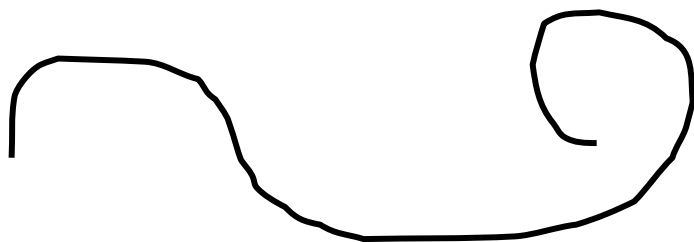
Una *linea* è *mista* quando è formata da tratti retti e da tratti curvi.



Una *linea* è *retta* quando mantiene sempre la stessa direzione.



Una *linea* è *curva* quando cambia continuamente direzione.



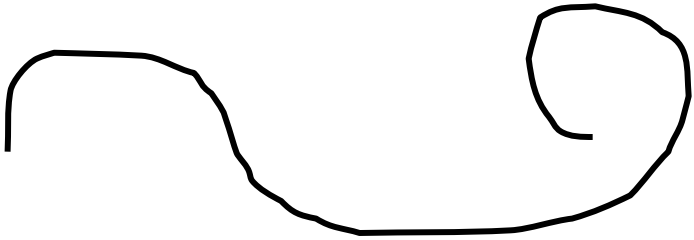
Una *linea* è *spezzata* quando è formata da soli tratti retti e non mantiene sempre la stessa direzione.



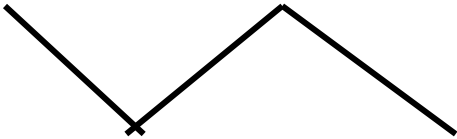
Una *linea* è *mista* quando è formata da tratti retti e da tratti curvi.



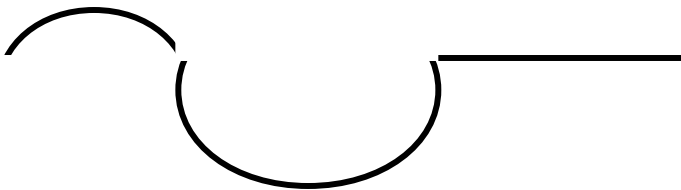
E' una *linea spezzata*.



E' una *linea retta*.



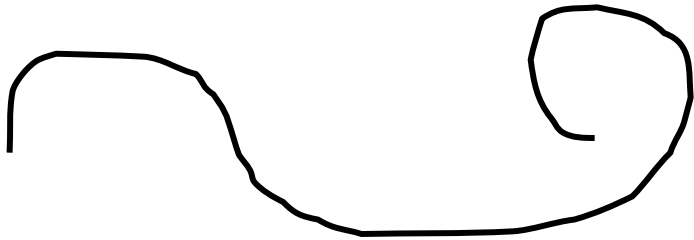
E' una *linea curva*.



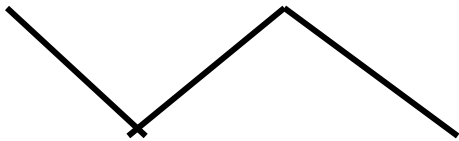
E' una *linea mista*.



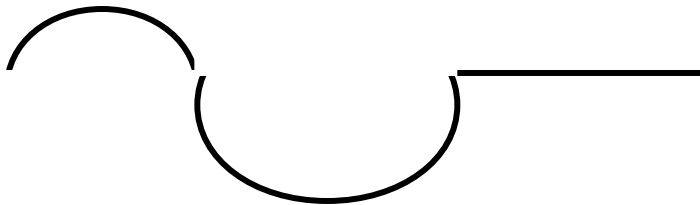
Quando una linea mantiene sempre la stessa direzione, si chiama...



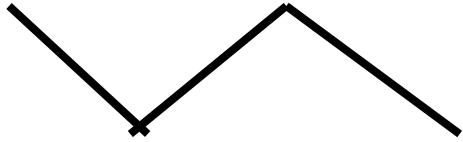
Quando una linea è formata da tratti retti e da tratti curvi, si chiama...



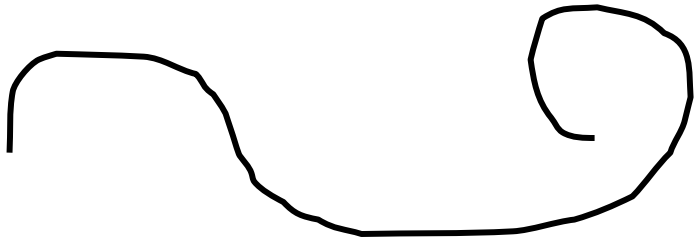
Quando una linea cambia continuamente direzione, si chiama...



Quando una linea è formata da soli tratti retti, si chiama...



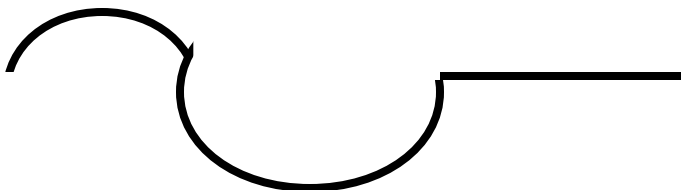
Una *linea è retta* quando...



Una *linea è curva* quando...



Una *linea è spezzata* quando...



Una *linea è mista* quando...

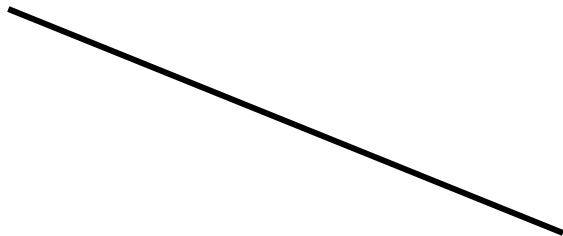
RETTA ORIZZONTALE - VERTICALE - INCLINATA



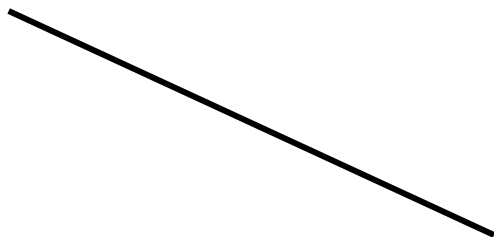
Una retta si dice *orizzontale* quando somiglia all'orizzonte o all'acqua di un lago tranquillo.



Una retta si dice *verticale* quando somiglia alla direzione di un filo a piombo.



Una retta si chiama *inclinata* quando non è né orizzontale, né verticale, ma appare piegata e fa angolo non retto con il piano orizzontale.



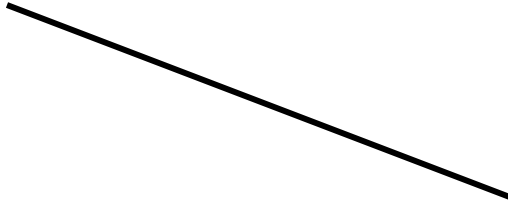
Una retta si dice *orizzontale* quando somiglia all'orizzonte o all'acqua di un lago tranquillo.



Una retta si dice *verticale* quando somiglia alla direzione di un filo a piombo.



Una retta si chiama *inclinata* quando non è né orizzontale, né verticale, ma appare piegata e fa angolo non retto con il piano orizzontale.



E' una *retta orizzontale*.



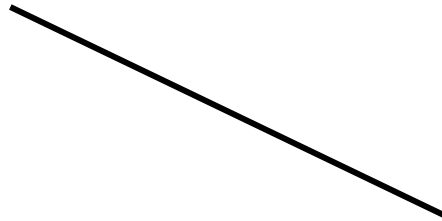
E' una *retta verticale*.



E' una *retta inclinata*.



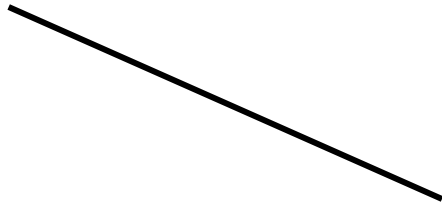
Quando una retta somiglia all'acqua di un lago tranquillo o all'orizzonte si chiama...



Quando una retta somiglia alla direzione di un filo a piombo si dice...



Quando una retta non è né orizzontale né verticale si chiama...



Una retta si dice *orizzontale*
quando...



Una retta si dice *verticale*
quando...

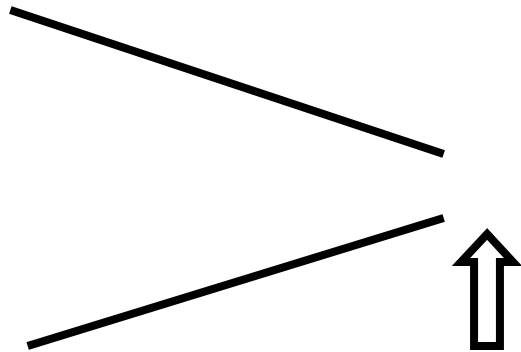


Una retta si dice *inclinata*
quando...

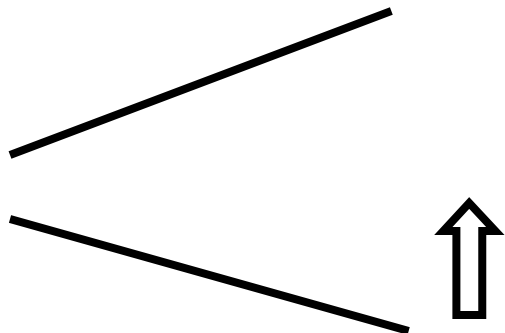
RETTE PARALLELE - DIVERGENTI - CONVERGENTI



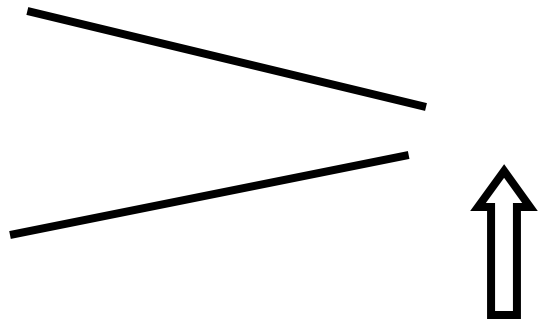
Due *rette* sono *parallele* quando, giacendo sullo stesso piano, non hanno alcun punto in comune e non si incontrano mai.



Due *rette* si dicono *convergenti* quando tendono ad avvicinarsi ed ad incontrarsi.



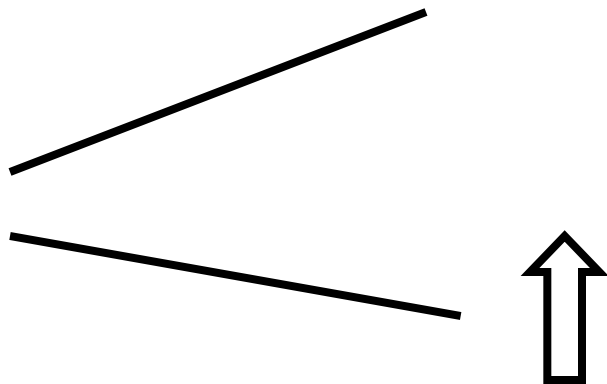
Due *rette* si dicono *divergenti* quando tendono ad allontanarsi.



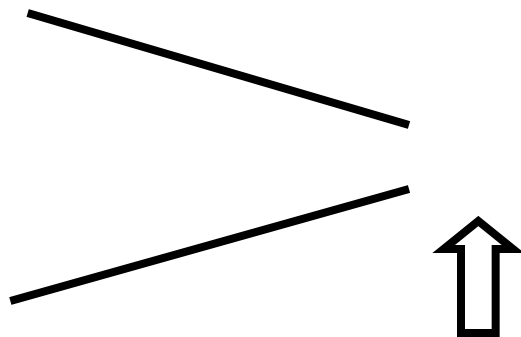
Due *rette* sono *parallele* quando, giacendo sullo stesso piano, non hanno alcun punto in comune e non si incontrano mai.



Due *rette* si dicono *convergenti* quando tendono ad avvicinarsi ed ad incontrarsi.



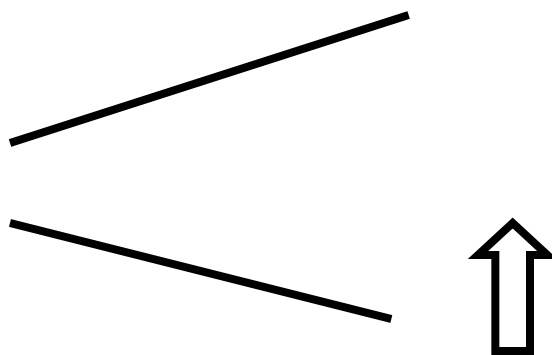
Due *rette* si dicono *divergenti* quando tendono ad allontanarsi.



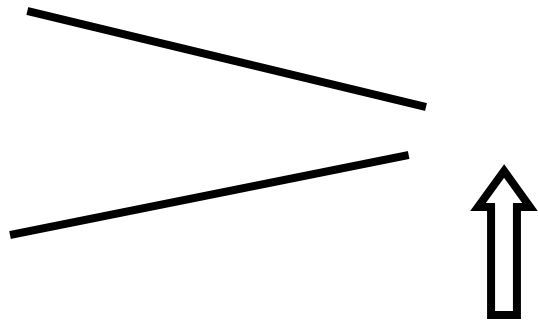
Sono *rette parallele*...



Sono *rette convergenti*...



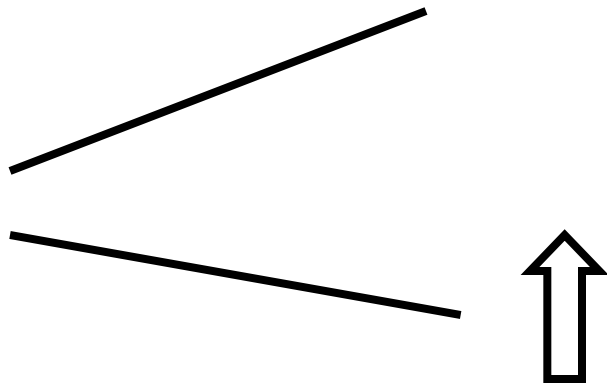
Sono *rette divergenti*...



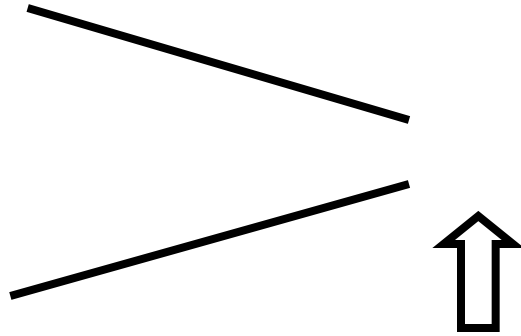
Quando due rette, giacendo sullo stesso piano, non hanno alcun punto in comune e non si incontrano mai, si chiamano...



Quando due rette tendono ad avvicinarsi ed a incontrarsi si chiamano...



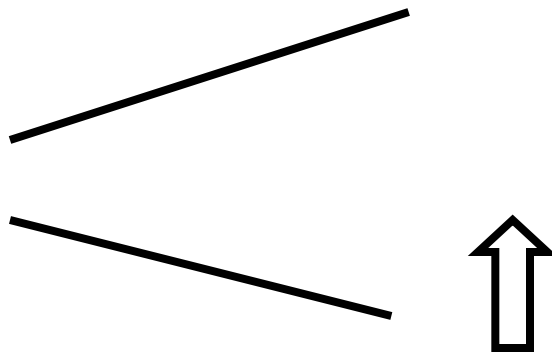
Quando due rette tendono ad allontanarsi si chiamano...



Due *rette* si dicono *parallele*
quando...

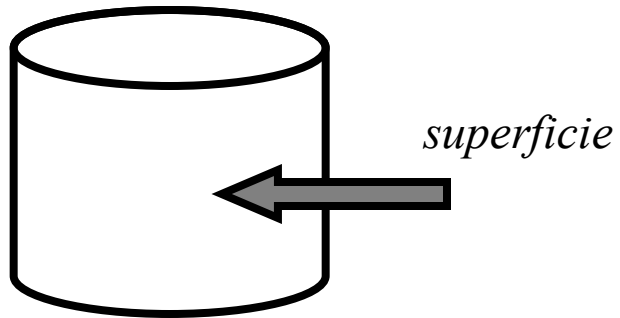


Due *rette* si dicono *convergenti*
quando...

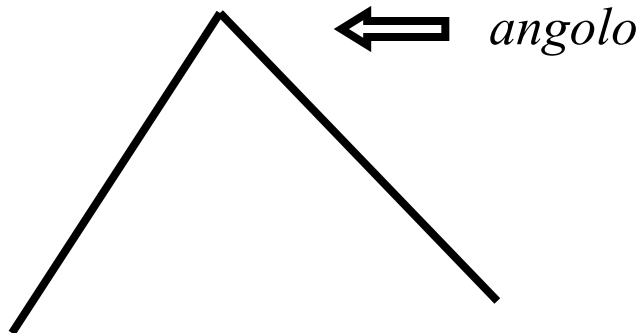


Due *rette* si dicono *divergenti*
quando...

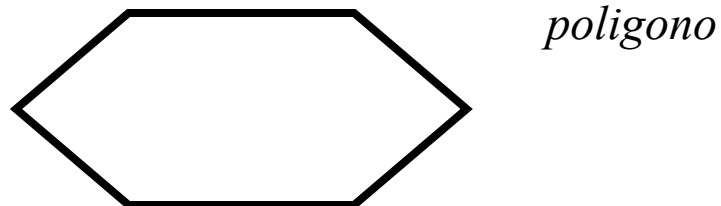
SUPERFICIE - ANGOLI - POLIGONI



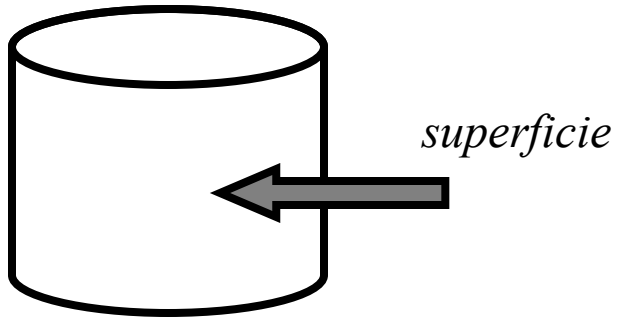
La *superficie* è la parte che delimita un corpo.



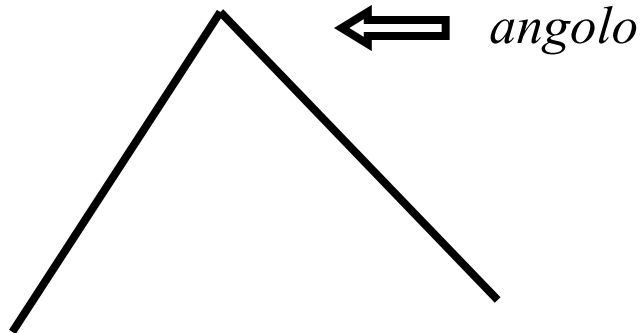
L'*angolo* è la parte di piano compreso tra due semirette aventi lo stesso punto d'origine.



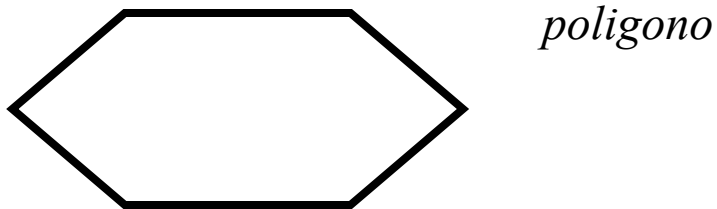
Il *poligono* è la parte di piano limitata da una linea spezzata chiusa.



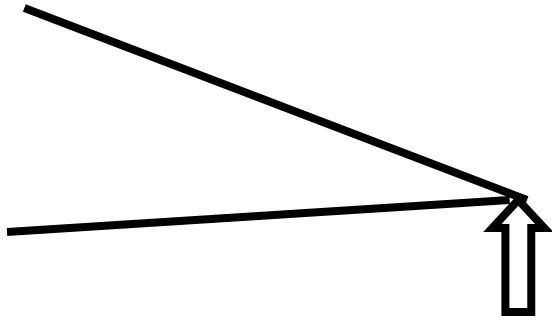
L'*angolo* è la parte di piano compreso tra due semirette aventi lo stesso punto d'origine.



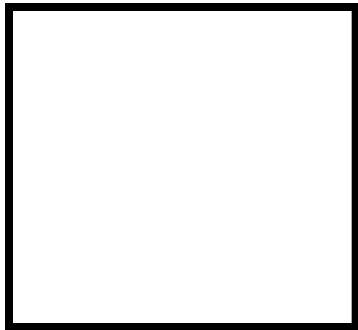
Il *poligono* è la parte di piano limitata da una linea spezzata chiusa.



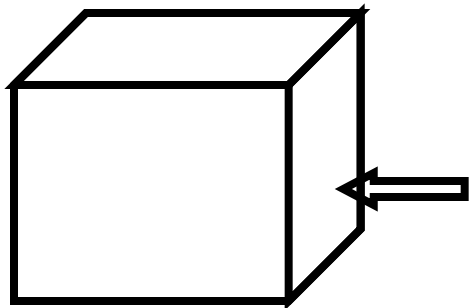
La *superficie* è la parte che delimita un corpo.



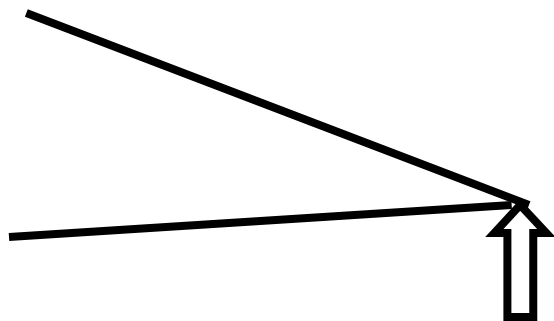
E' la superficie.



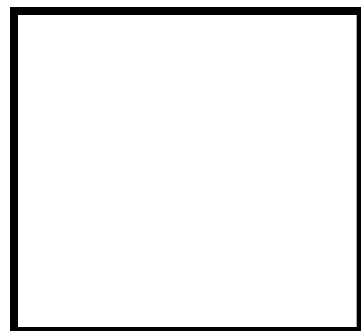
E' l'angolo.



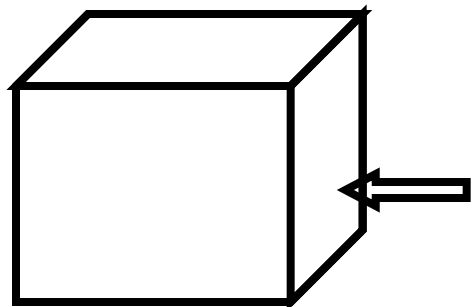
E' il poligono.



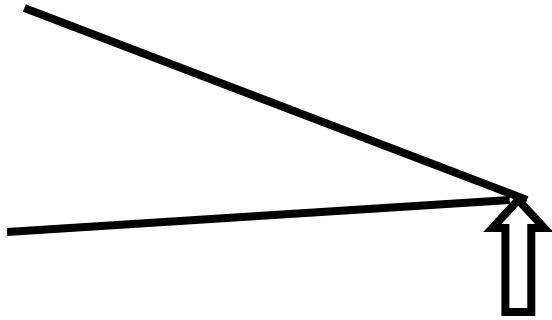
La parte che delimita un corpo si chiama...



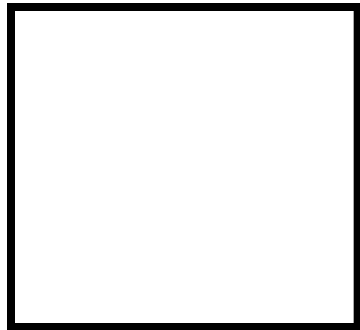
La parte di piano compreso tra due semirette aventi lo stesso punto d'origine si chiama...



La parte di piano limitata da una linea spezzata chiusa si chiama...

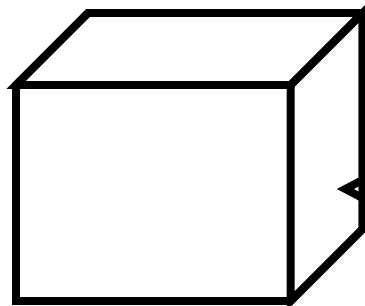


L'angolo è...



poligono

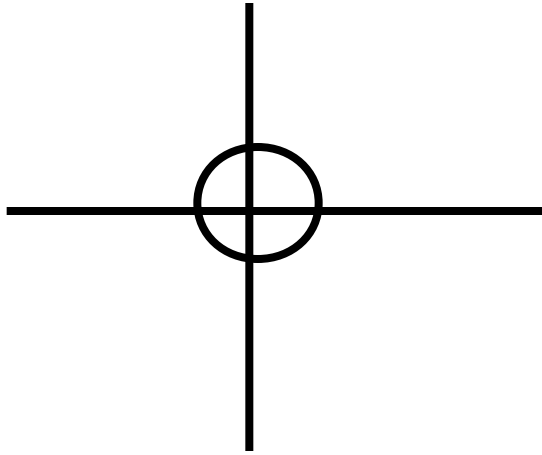
La superficie è...



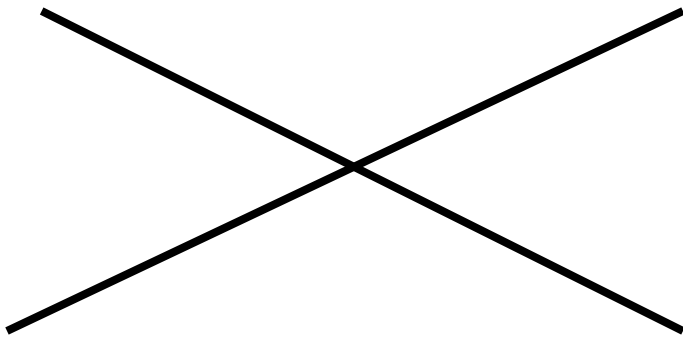
superficie

Il poligono è...

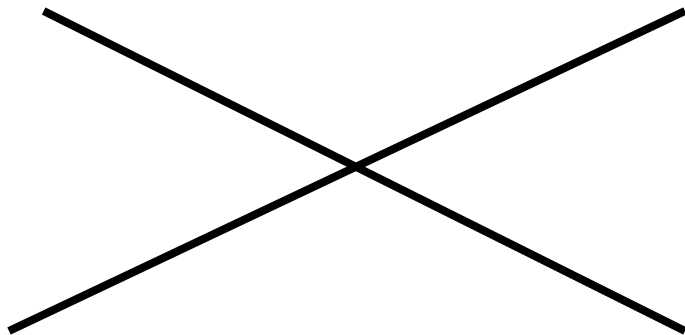
RETTE PERPENDICOLARI - OBLIQUE



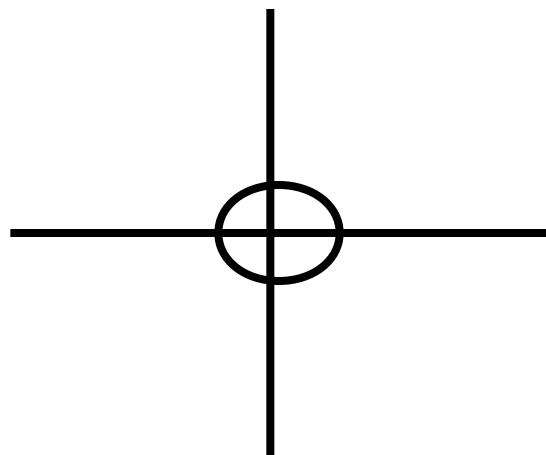
Due *rette* si dicono *perpendicolari* quando intersecandosi dividono il piano in quattro angoli uguali.



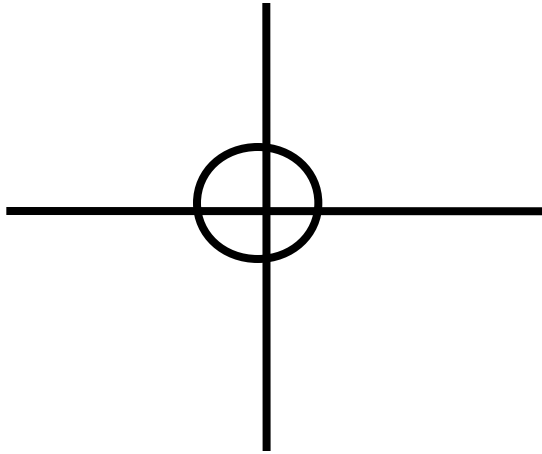
Due *rette* si dicono *oblique* quando, intersecandosi su un piano, non lo dividono in quattro angoli uguali.



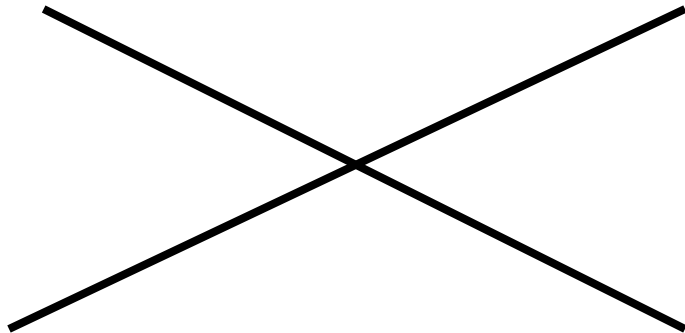
Due *rette* si dicono *perpendicolari* quando intersecandosi dividono il piano in quattro angoli uguali.



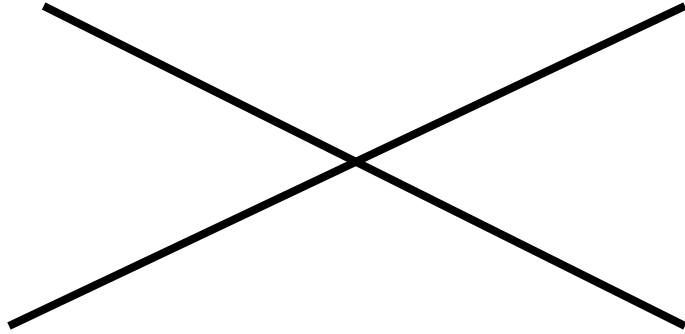
Due *rette* si dicono *oblique* quando, intersecandosi su un piano, non lo dividono in quattro angoli uguali.



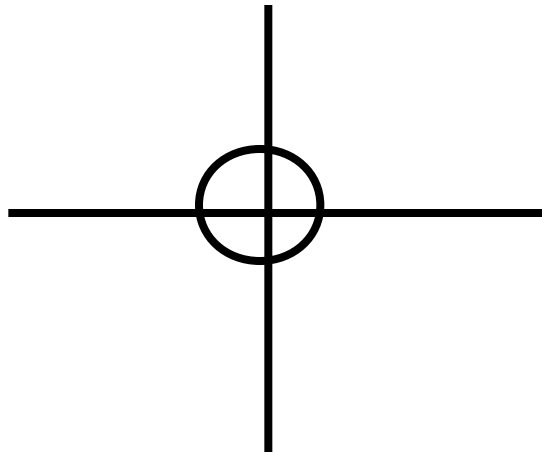
Sono *rette oblique*.



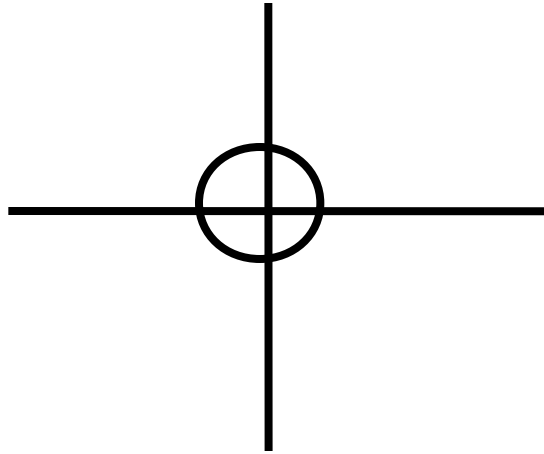
Sono *rette perpendicolari*.



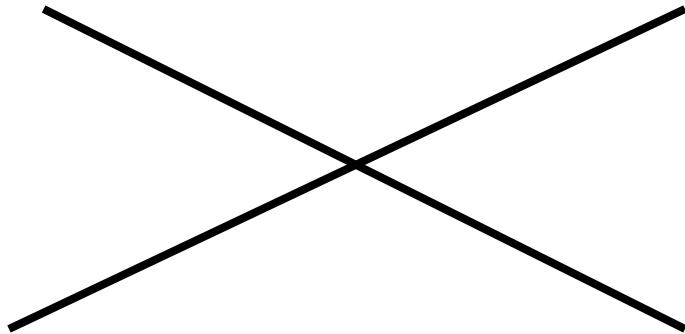
Quando due rette, intersecandosi, dividono il piano in quattro angoli uguali, si chiamano...



Quando due rette, intersecandosi su di un piano, non lo dividono in quattro angoli uguali, si chiamano...

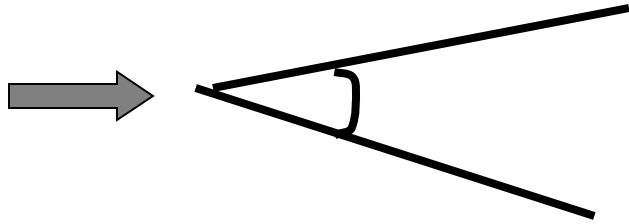


Due *rette* si dicono *perpendicolari* quando...

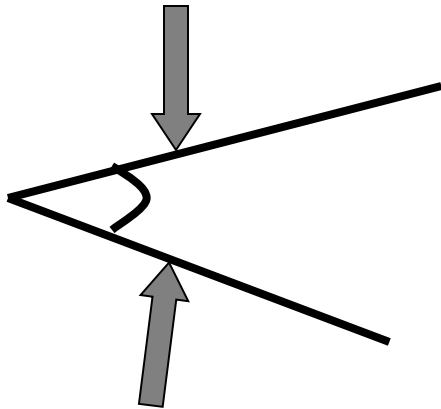


Due *rette* si dicono *oblique* quando...

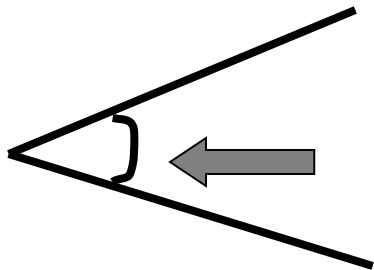
ANGOLI - LATI - VERTICI



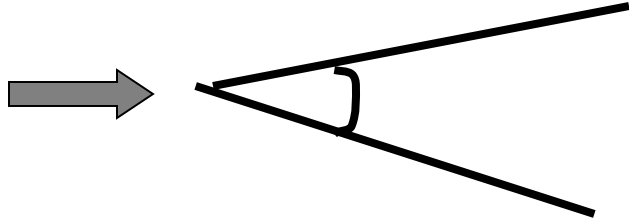
L'*angolo* è una parte di piano compresa fra due semirette aventi lo stesso punto d'origine.



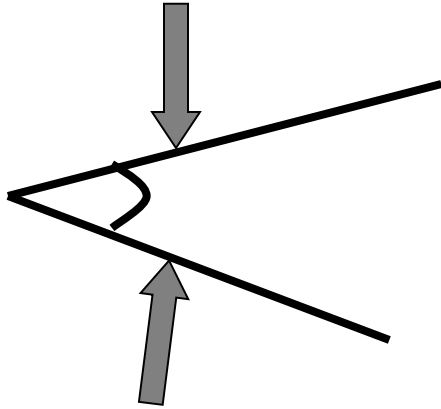
Le due semirette si dicono *lati dell'angolo*.



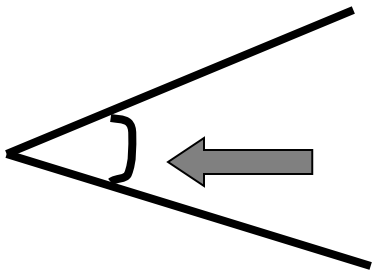
Il punto di origine delle semirette si chiama *vertice*.



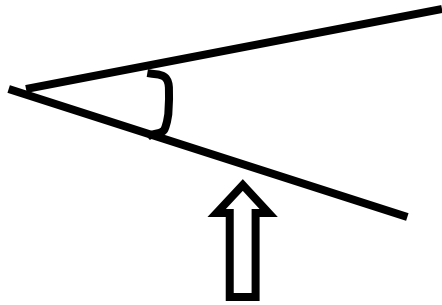
L'*angolo* è una parte di piano compresa fra due semirette aventi lo stesso punto d'origine



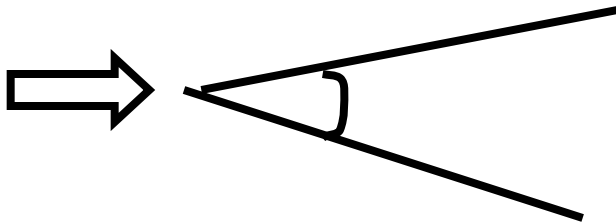
Le due semirette si dicono *lati dell'angolo*.



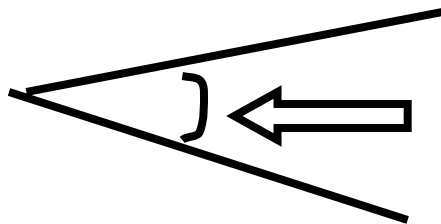
Il punto di origine delle semirette si chiama *vertice*.



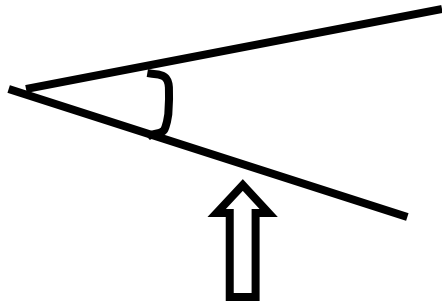
E' un *angolo*.



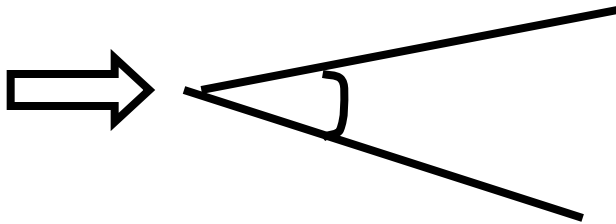
Sono le *due semirette*.



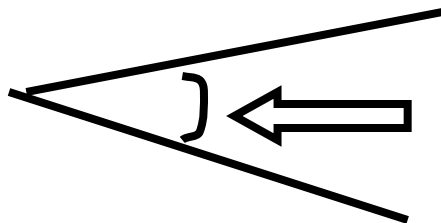
E' il *vertice*.



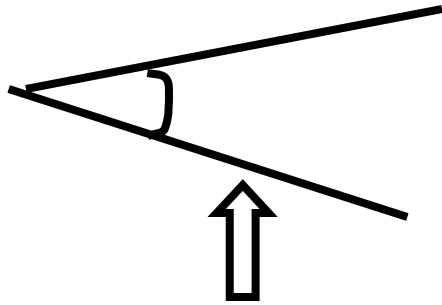
La parte di piano compresa fra due semirette aventi lo stesso punto di origine si chiama...



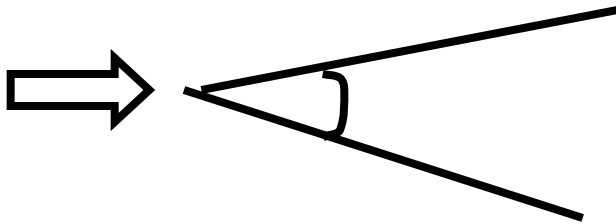
Le due semirette che formano l'angolo si chiamano...



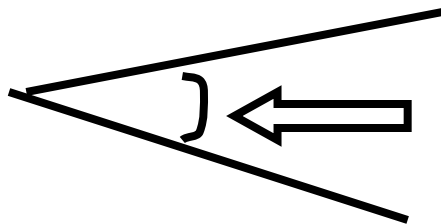
Il punto di origine delle semirette si chiama...



Si chiama *angolo*...

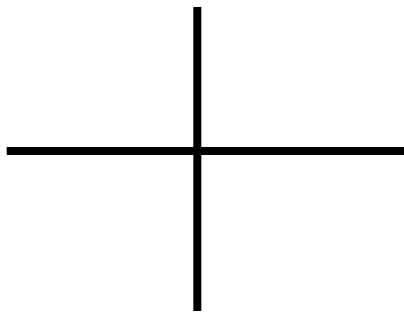


Si chiamano *lati dell'angolo*...

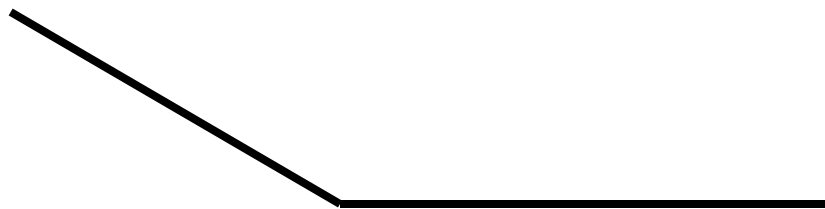


Si chiama *vertice*...

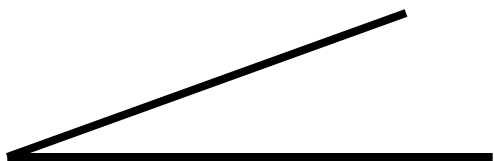
ANGOLO RETTO - OTTUSO - ACUTO



Si dice *angolo retto*, quell'angolo che ha i lati perpendicolari fra loro.



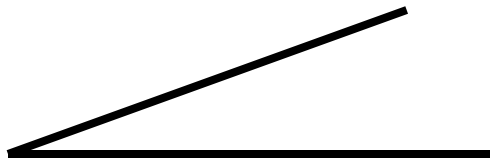
Si dice *angolo ottuso*, quell'angolo che è maggiore dell'angolo retto.



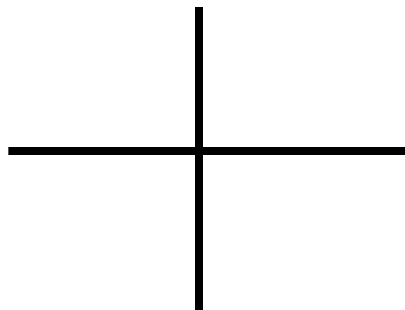
Si dice *angolo acuto*, l'angolo che è minore dell'angolo retto.



Si dice *angolo retto*, quell'angolo che ha i lati perpendicolari fra loro.



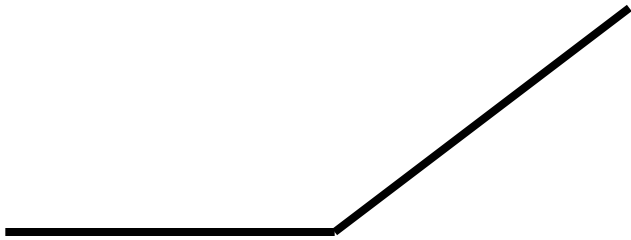
Si dice *angolo ottuso*, quell'angolo che è maggiore dell'angolo retto.



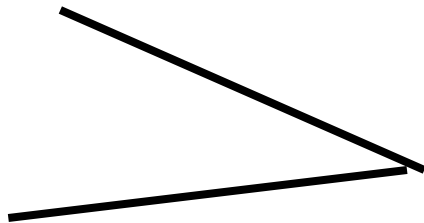
Si dice *angolo acuto*, l'angolo che è minore dell'angolo retto.



E' un *angolo retto*.



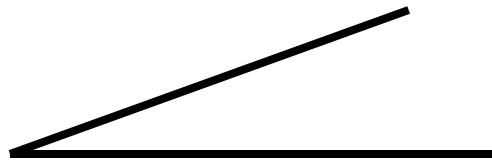
E' un *angolo ottuso*.



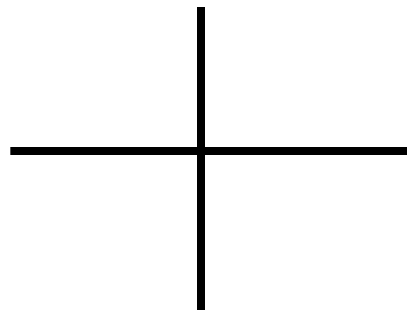
E' un *angolo acuto*.



L'angolo che ha i lati perpendicolari fra loro si chiama...



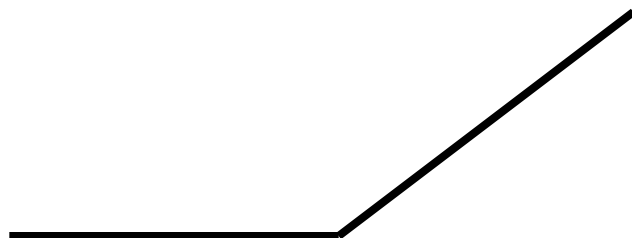
L'angolo maggiore dell'angolo retto si chiama...



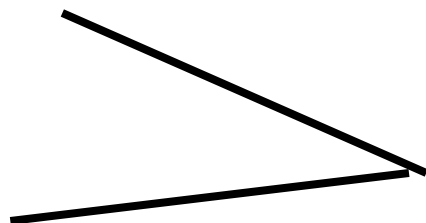
L'angolo minore dell'angolo retto si chiama...



Si dice *angolo retto*...

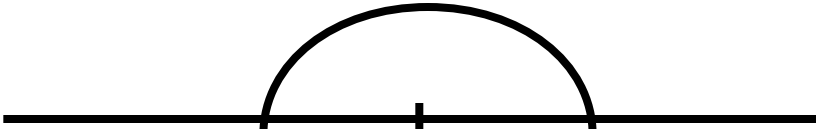


Si dice *angolo ottuso*...

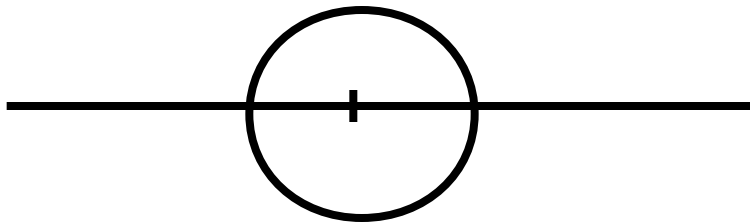


Si dice *angolo acuto*...

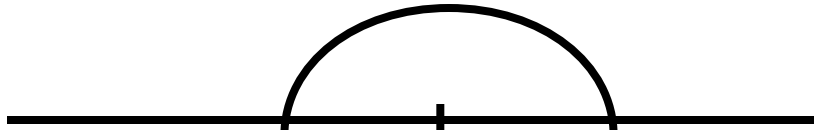
ANGOLO PIATTO - ANGOLO GIRO



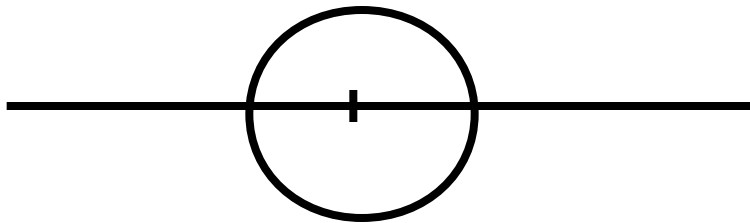
L'angolo piatto è uguale a due angoli retti.



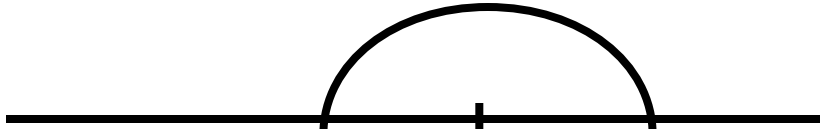
L'angolo giro è uguale a due angoli piatti, cioè a quattro angoli retti.



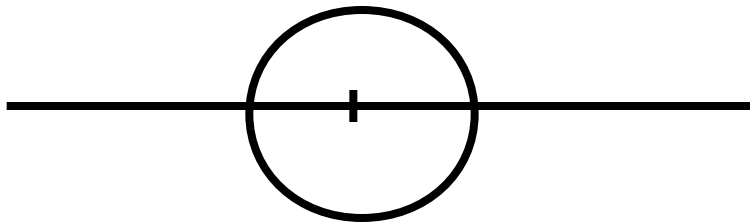
L'angolo giro è uguale a due angoli piatti, cioè a quattro angoli retti.



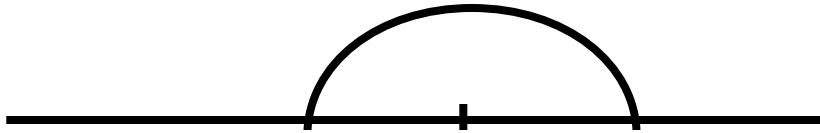
L'angolo piatto è uguale a due angoli retti.



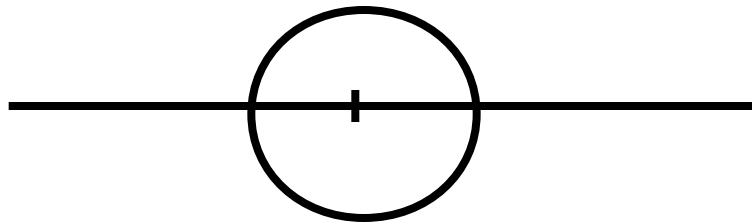
E' un *angolo piatto*.



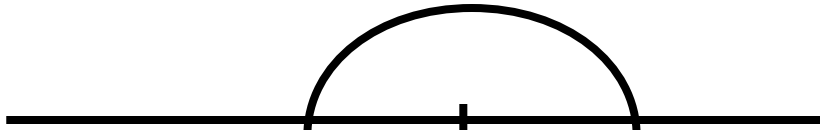
E' un *angolo giro*.



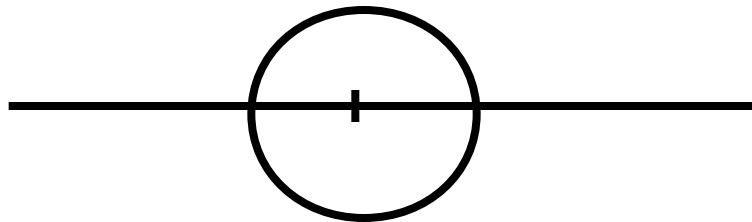
L'angolo piatto è uguale...



L'angolo giro è uguale...

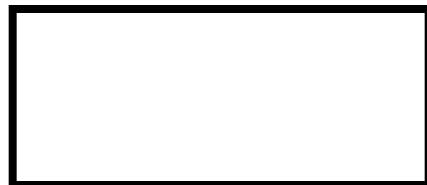
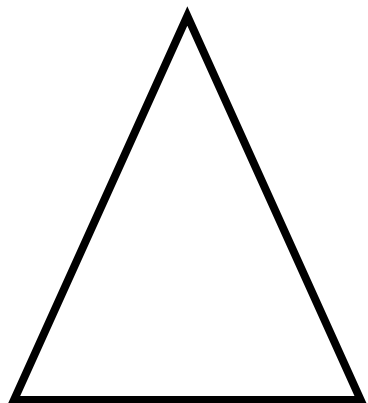


Si dice *angolo piatto* quando...

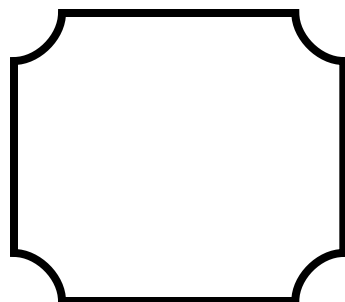
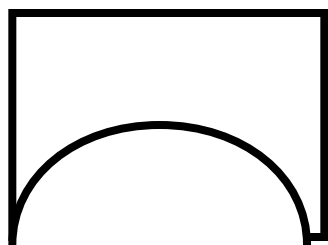


Si dice *angolo giro* quando...

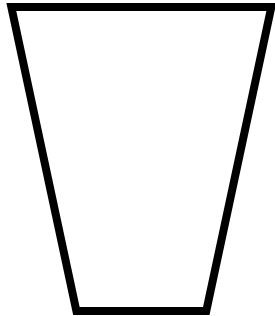
POLIGONI E NON POLIGONI



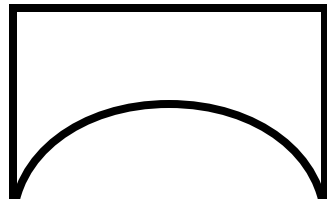
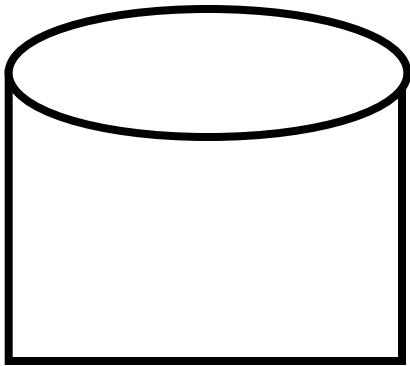
I poligoni hanno per contorno dei segmenti formati da linee spezzate chiuse.



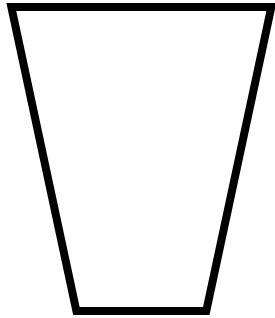
I non poligoni sono formati da linee rette e da linee curve.



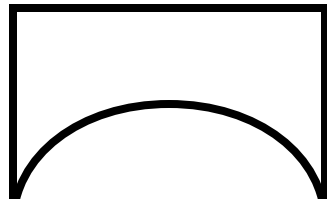
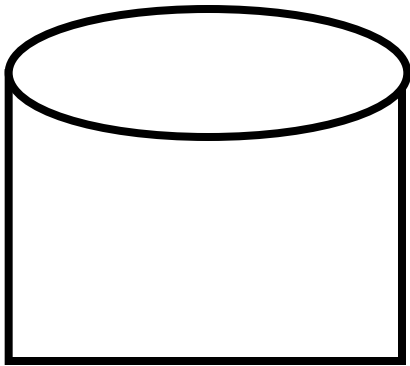
I *non poligoni* sono formati da linee rette e da linee curve.



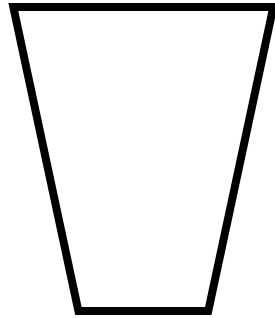
I *poligoni* hanno per contorno dei segmenti formati da linee spezzate chiuse.



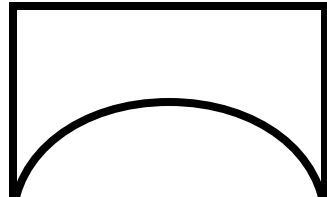
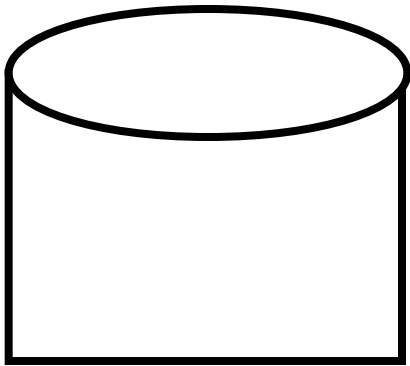
Sono i *poligoni*.



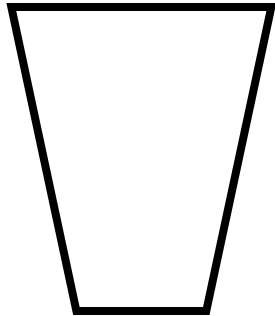
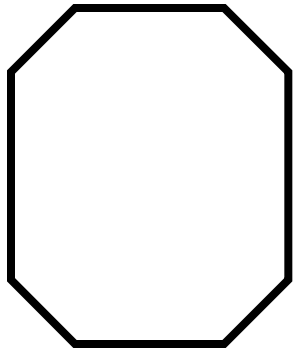
Sono i *non poligoni*.



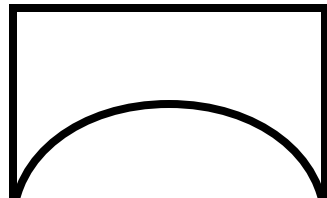
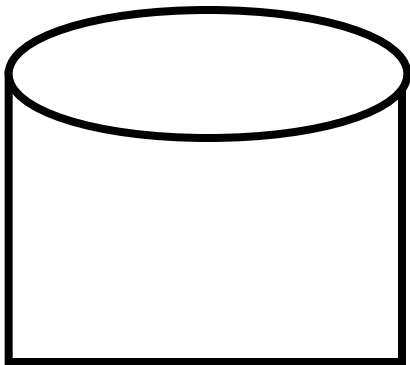
I poligono hanno...



I non poligoni sono...

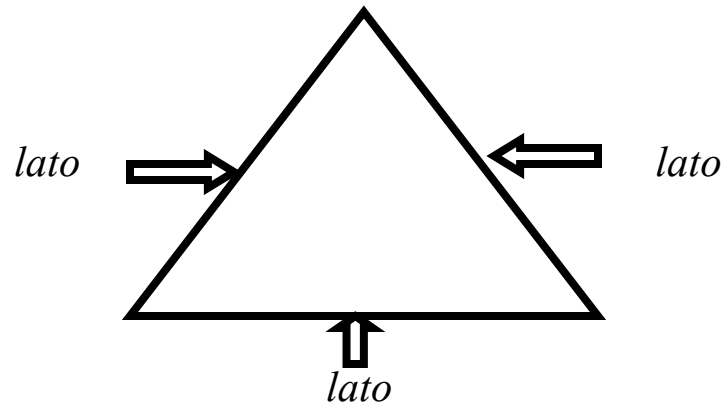


Sono formati da linee rette
e da linee curve.
Si chiamano...



Hanno per contorni dei segmenti
formati da linee spezzate e chiuse.
Si chiamano...

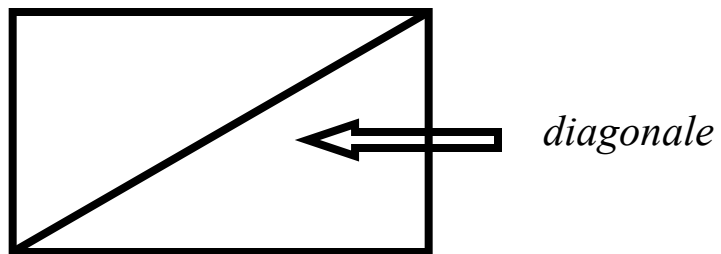
I POLIGONI



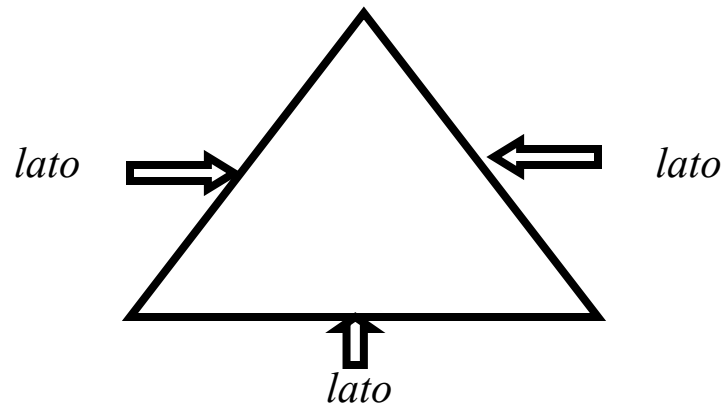
I segmenti che formano la linea spezzata si chiamano *lati del poligono*.



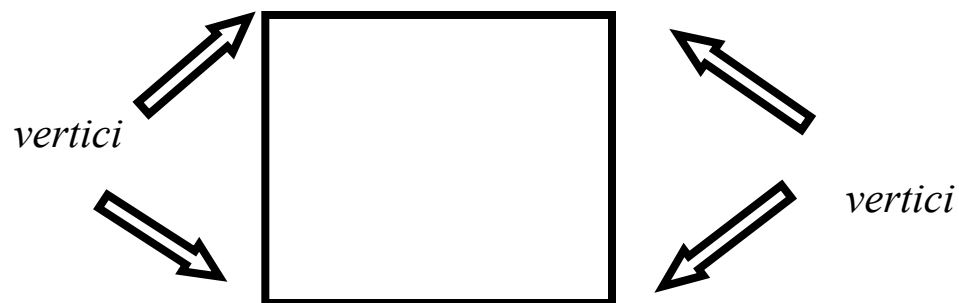
I punti d'incontro dei lati si chiamano *vertici*.



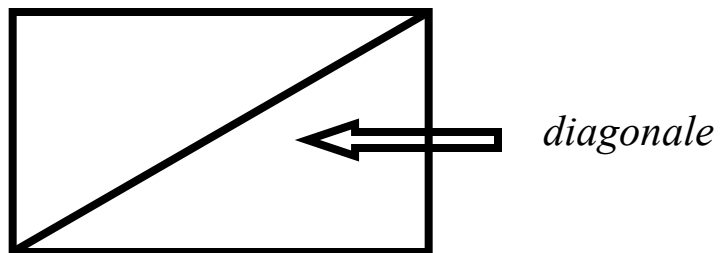
Il segmento che congiunge due vertici non consecutivi, si chiama *diagonale*.



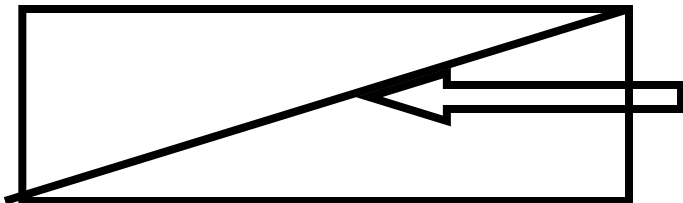
I punti d'incontro dei lati si chiamano *vertici*.



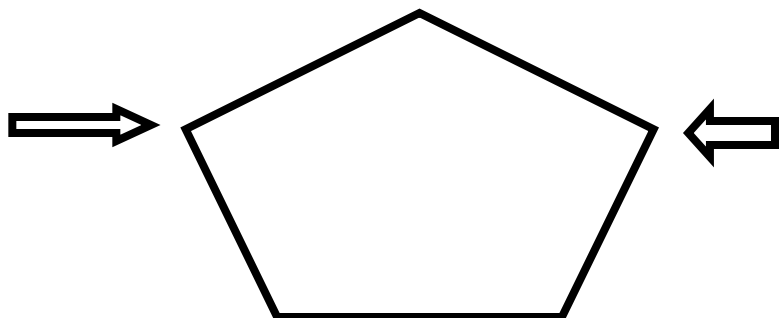
Il segmento che congiunge due vertici non consecutivi, si chiama *diagonale*.



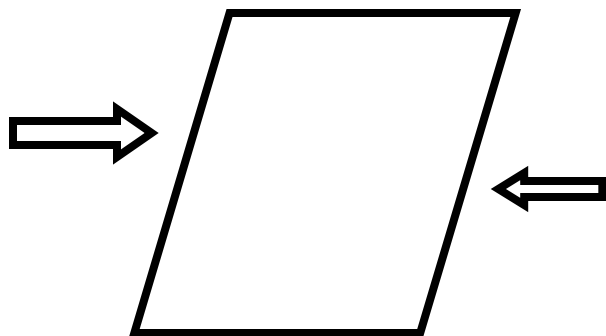
I segmenti che formano la linea spezzata si chiamano *lati del poligono*.



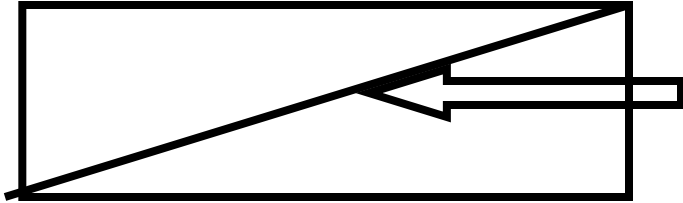
Sono i *lati del poligono*.



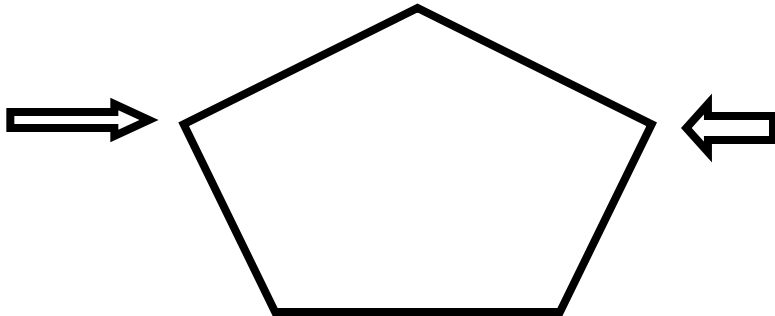
Sono i *vertici*.



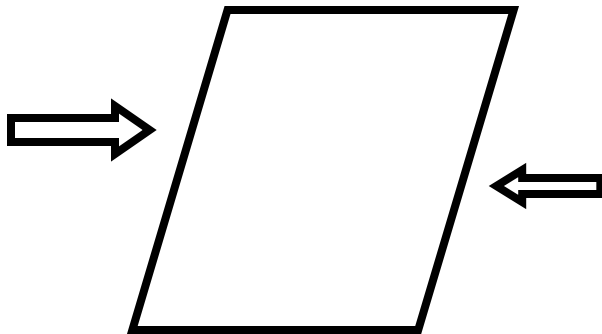
E' la *diagonale*.



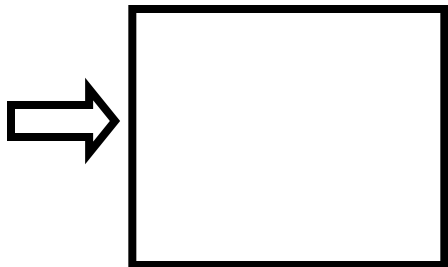
I segmenti che formano la linea spezzata, si chiamano...



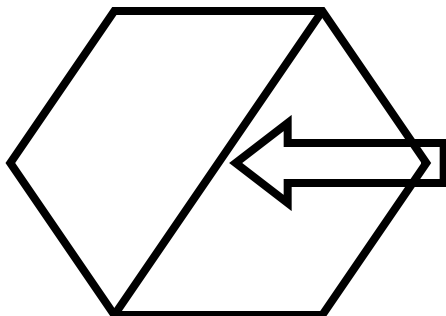
I punti d'incontro dei lati, si chiamano...



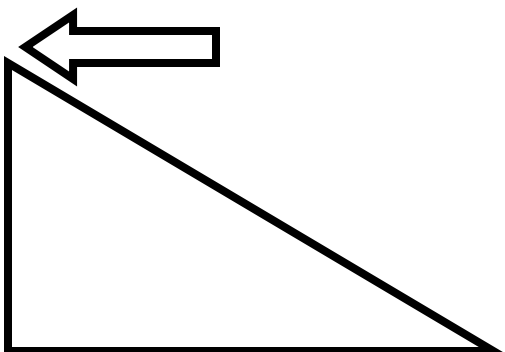
Il segmento che congiunge due vertici non consecutivi, si chiama...



I vertici sono...

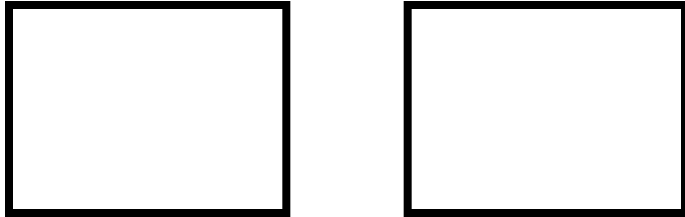


I lati del poligono sono...

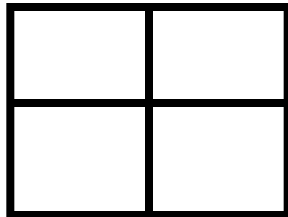


La diagonale è...

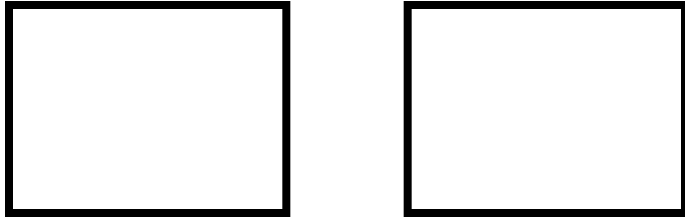
POLIGONI UGUALI ED EQUIVALENTI



Due *poligoni* sono *uguali* quando, sovrapposti, i loro lati e i loro vertici combaciano perfettamente.

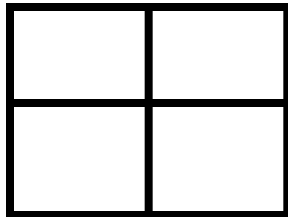


Due *poligoni* sono *equivalenti* quando hanno la stessa superficie.

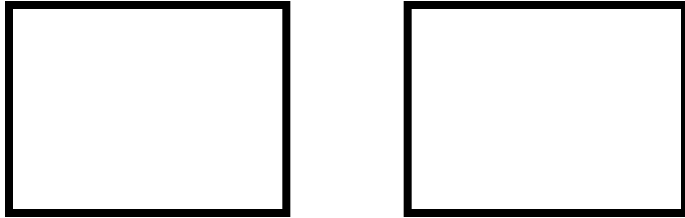


Due *poligoni* sono *equivalenti* quando hanno la stessa superficie.

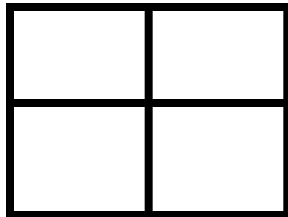
.



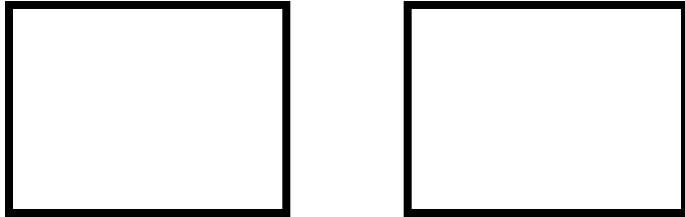
Due *poligoni* sono *uguali* quando, sovrapposti, i loro lati e i loro vertici combaciano perfettamente



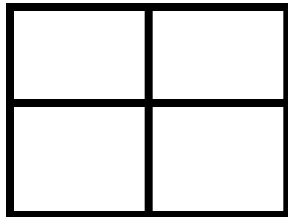
Sono dei *poligoni equivalenti*.



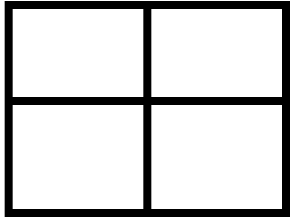
Sono due *poligoni uguali*.



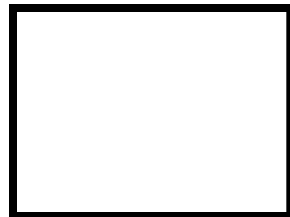
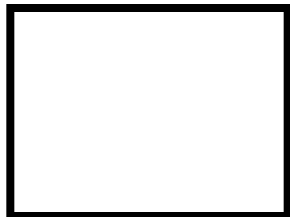
Quando due poligoni sovrapponendosi, i loro lati e i loro vertici combaciano perfettamente si dicono...



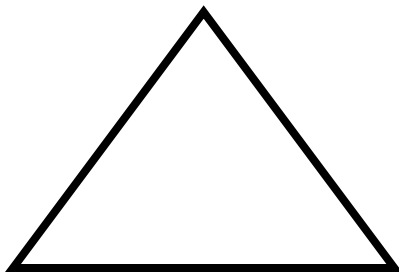
Quando due poligoni hanno la stessa superficie si dicono...



Due *poligoni* sono *uguali* quando...



Due *poligoni* sono *equivalenti* quando...



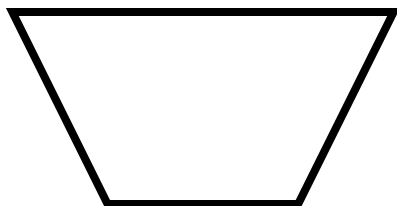
Quando un *poligono* ha tutti i lati uguali, si dice *equilatero*.



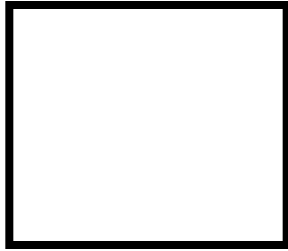
Quando un *poligono* ha tutti gli angoli uguali si dice *equiangolo*.



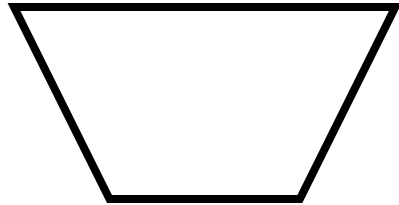
Quando un *poligono* è sia equilatero che equiangolo si chiama *regolare*.



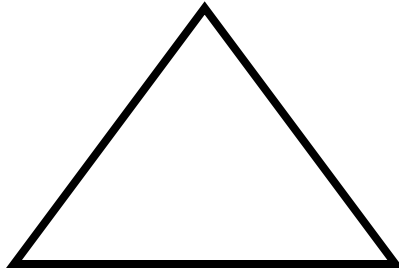
Quando un *poligono* non ha né gli angoli né i lati uguali si dice *irregolare*.



Quando un *poligono* ha tutti i lati uguali, si dice *equilatero*.



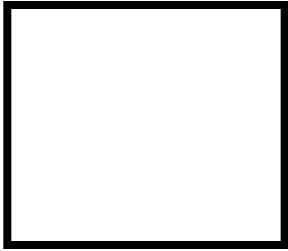
Quando un *poligono* ha tutti gli angoli uguali si dice *equiangolo*.



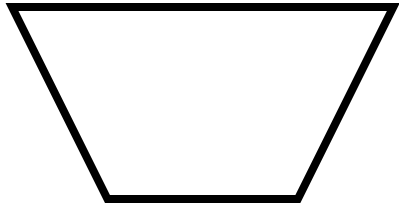
Quando un *poligono* è sia equilatero che equiangolo si dice *regolare*.



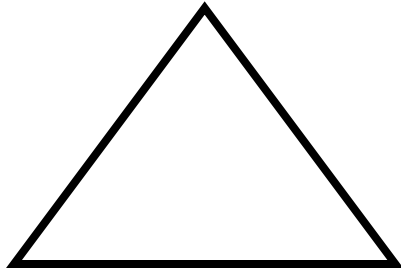
Quando un *poligono* non ha né gli angoli né i lati uguali si dice *irregolare*.



E' un *poligono equilatero*.



E' un *poligono equiangolo*.



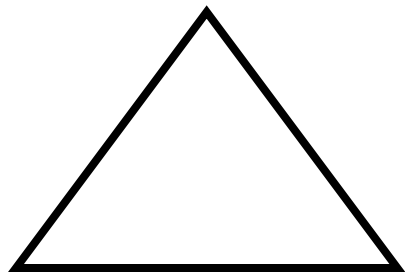
E' un *poligono regolare*.



E' un *poligono irregolare*.



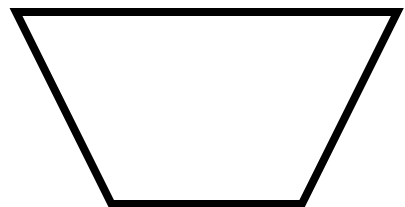
Quando un poligono ha tutti i lati uguali si dice...



Quando un poligono ha tutti gli angoli uguali si dice...



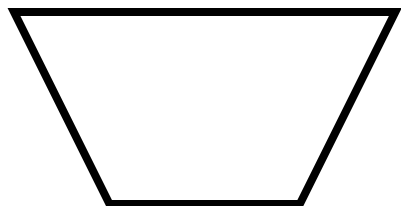
Quando un poligono è sia equilatero che equiangolo si dice...



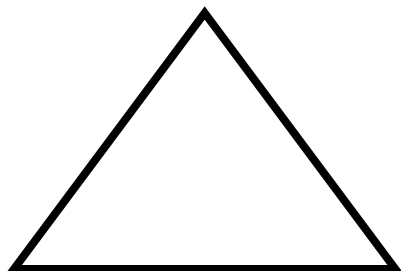
Quando un poligono non ha né gli angoli, né i lati uguali si chiama...



Si dice *equilatero* un poligono che ha...



Si dice *equiangolo* un poligono che ha...

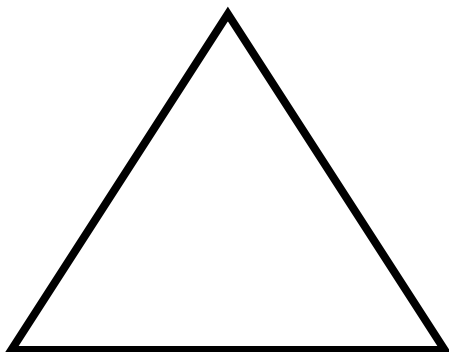


Si dice *regolare* un poligono che è...

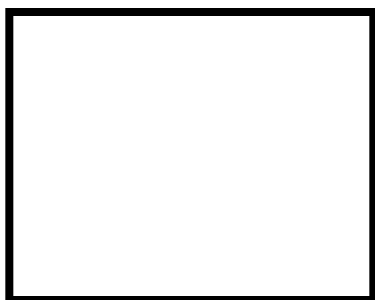


Si dice *irregolare* un poligono che...

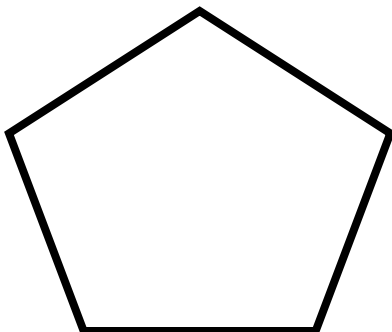
TRIANGOLO - QUADRILATERO - PENTAGONO



Un poligono che ha tre lati e tre angoli si dice *triangolo*.



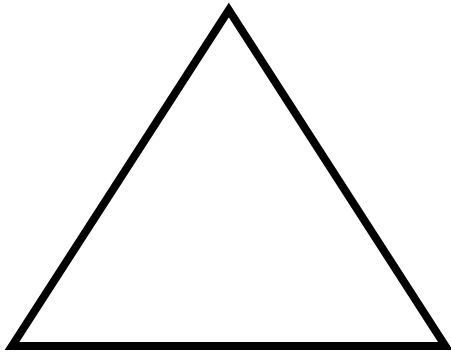
Un poligono che ha quattro lati e quattro angoli si dice *quadrilatero*.



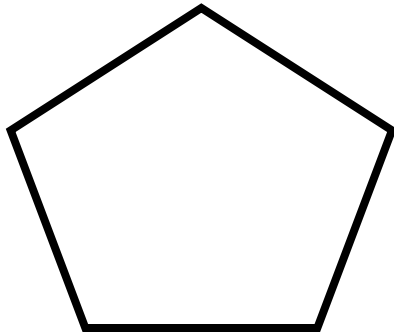
Un poligono che ha cinque lati e cinque angoli si dice *pentagono*.



Un poligono che ha tre lati e tre angoli si dice *triangolo*.



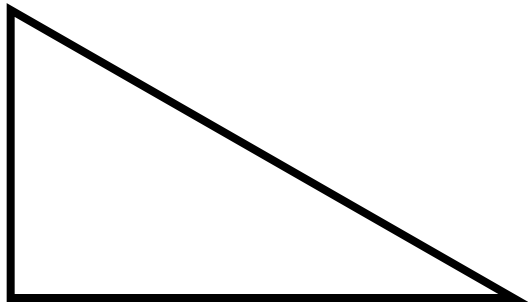
Un poligono che ha quattro lati e quattro angoli si dice *quadrilatero*.



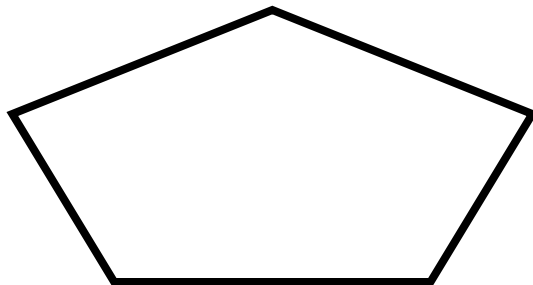
Un poligono che ha cinque lati e cinque angoli si dice *pentagono*.



E' un triangolo.



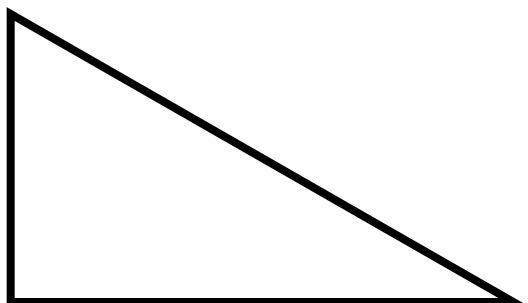
E' un quadrilatero.



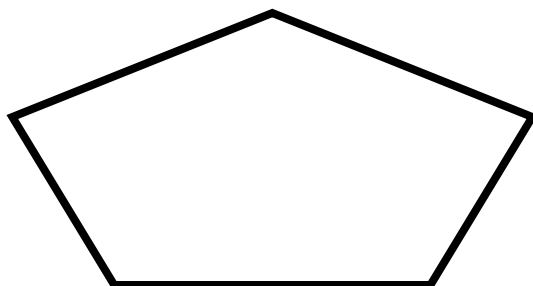
E' un pentagono.



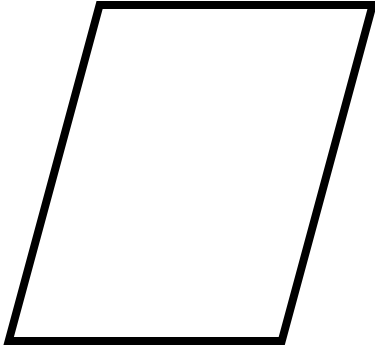
Un poligono che a tre lati e tre angoli si dice...



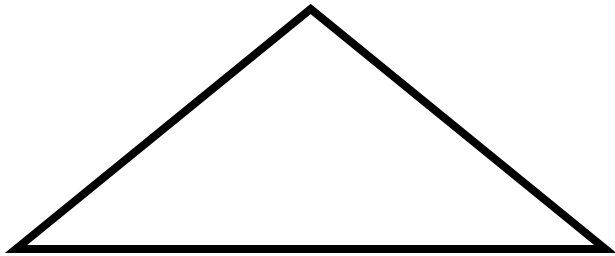
Un poligono che ha quattro lati e quattro angoli si dice...



Un poligono che ha cinque lati e cinque angoli si dice...



Si dice *triangolo* un poligono che ha...



Si dice *quadrilatero* un poligono che ha...



Si dice *pentagono* un poligono che ha...

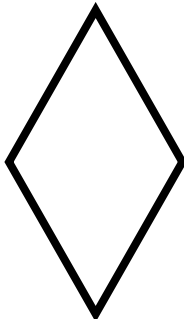
QUADRATO - RETTANGOLO - ROMBO



Il *quadrato* è un parallelogramma che ha quattro lati e quattro angoli uguali.



Il *rettangolo* è un parallelogramma che ha quattro lati e quattro angoli uguali a due a due.



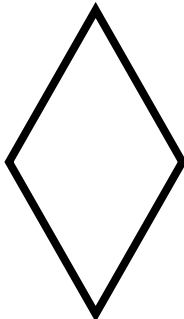
Il *rombo* è un parallelogramma che ha i quattro lati uguali, mentre gli angoli sono uguali a due a due.



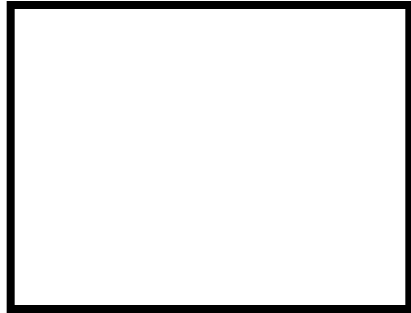
Il *rettangolo* è un parallelogramma che ha quattro lati e quattro angoli uguali a due a due.



Il *rombo* è un parallelogramma che ha i quattro lati uguali, mentre gli angoli sono uguali a due a due.



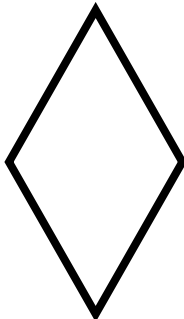
Il *quadrato* è un parallelogramma che ha quattro lati e quattro angoli uguali.



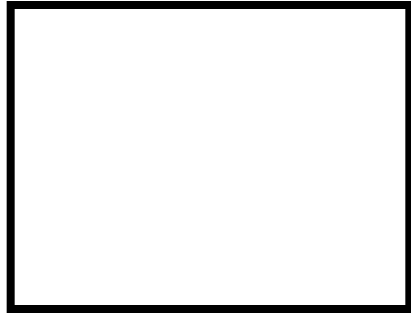
E' un *rombo*.



E' un *rettangolo*.



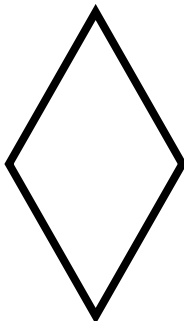
E' un *quadrato*.



Se un parallelogramma ha sia i lati
che gli angoli uguali è...



Se un parallelogramma ha quattro
lati uguali, mentre gli angoli sono
uguali a due a due è...



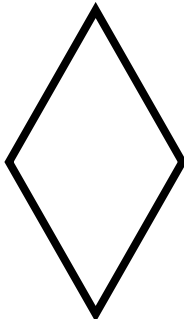
Se un parallelogramma ha gli
angoli uguali, ma i lati sono solo
a due a due uguali è...



Il *rombo* è un parallelogramma
che ha...



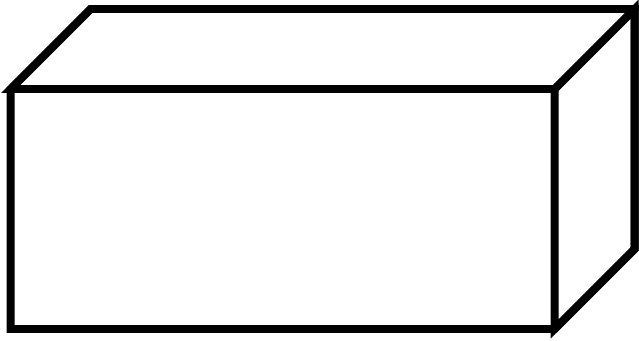
Il *rettangolo* è un parallelogramma
che ha...



Il *quadrato* è un parallelogramma
che ha...

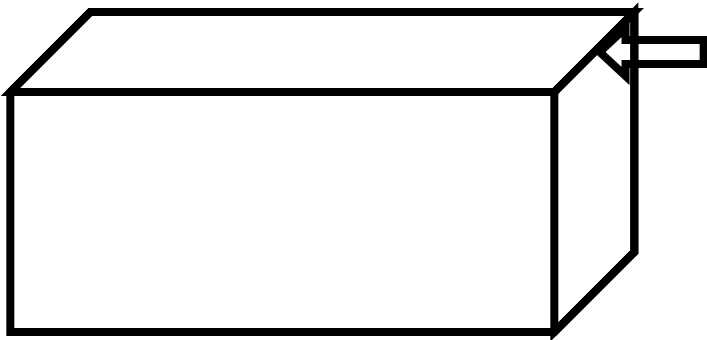
LUNGHEZZA LARGHEZZA E ALTEZZA DEI SOLIDI

lunghezza



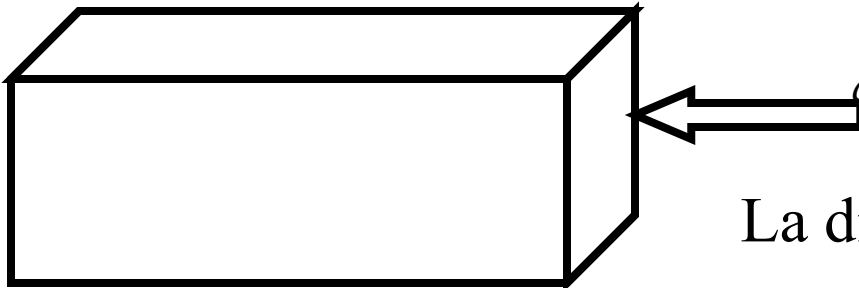
La parte più lunga del piano si chiama *lunghezza*.

larghezza



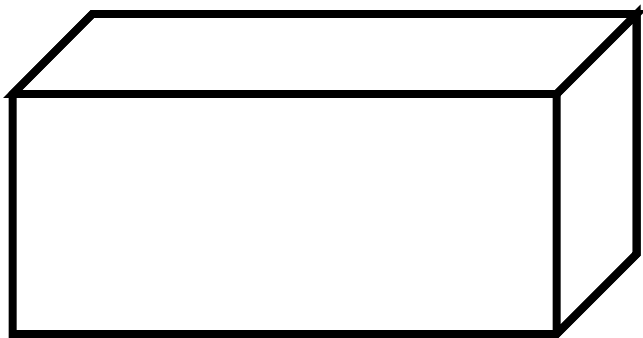
La parte più corta del piano si chiama *larghezza*.

altezza



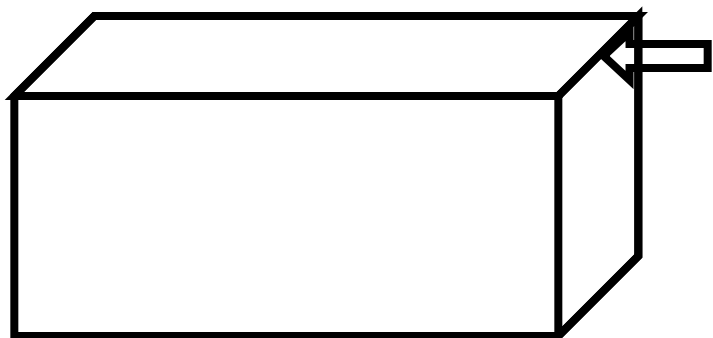
La distanza tra la superficie inferiore e superiore del solido si chiama *altezza*.

lunghezza



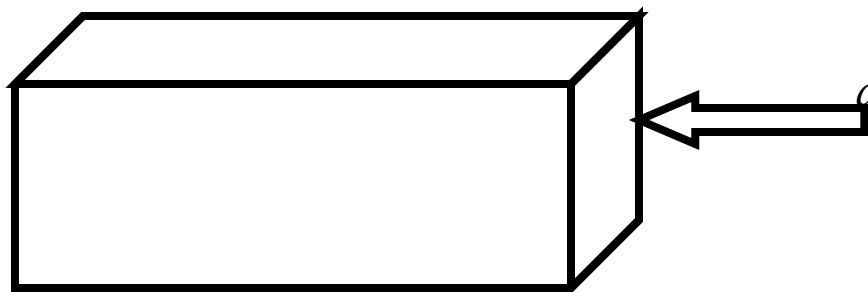
La parte più corta del piano del solido si chiama *larghezza*.

larghezza

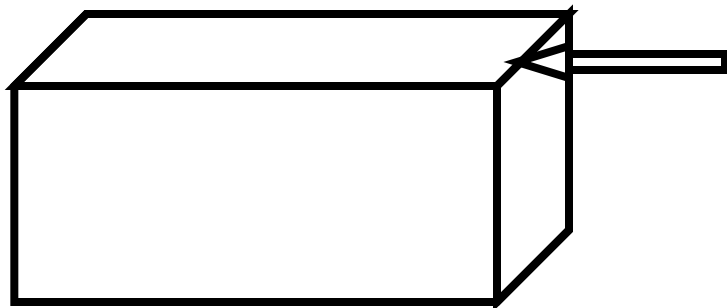


La distanza tra la superficie inferiore e superiore del solido si chiama *altezza*.

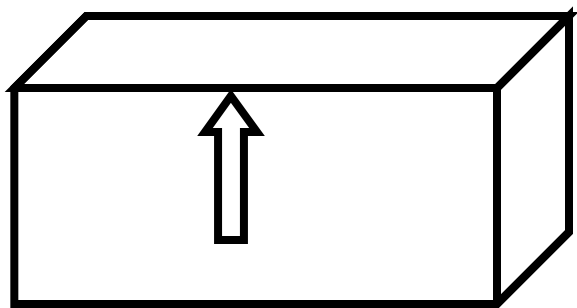
altezza



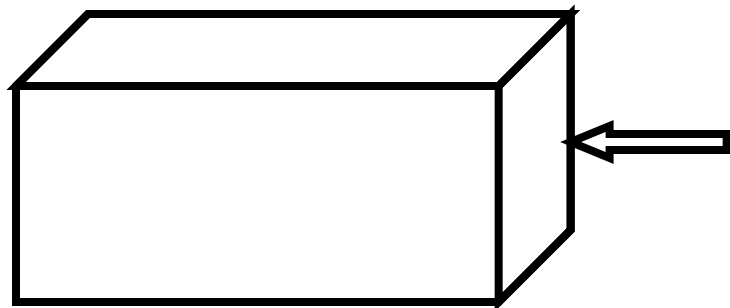
La parte più lunga del piano del solido si chiama *lunghezza*.



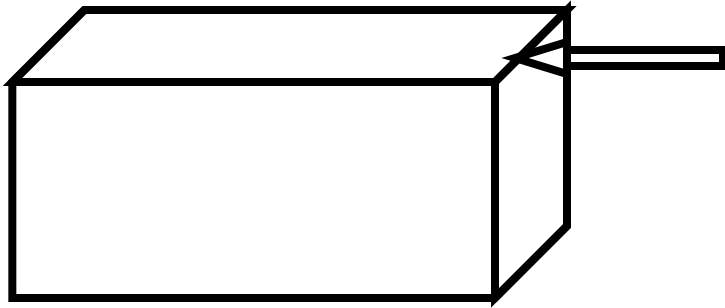
La parte più corta del piano del solido si chiama...



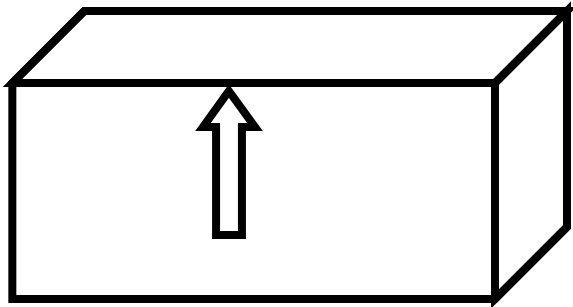
La parte più lunga del piano del solido si chiama...



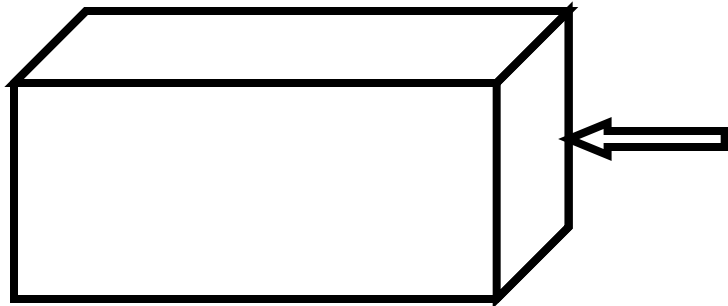
La distanza tra la superficie inferiore e superiore del solido si chiama...



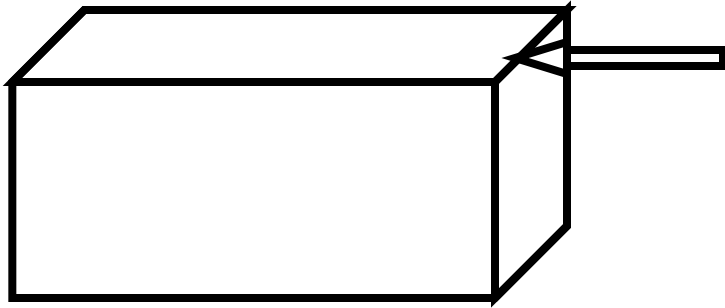
E' la *lunghezza*.



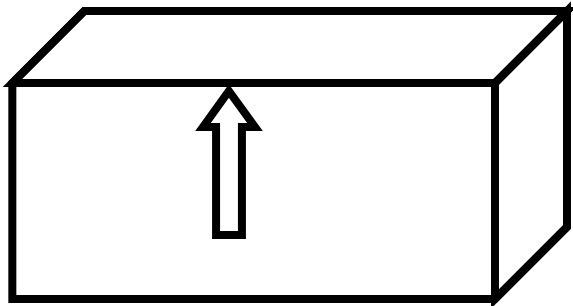
E' la *larghezza*.



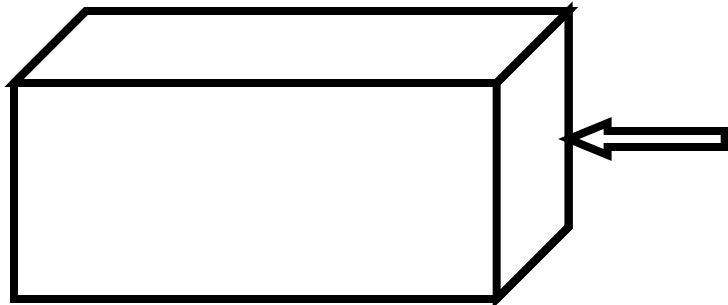
E' l'*altezza*.



La *lunghezza* del piano è...

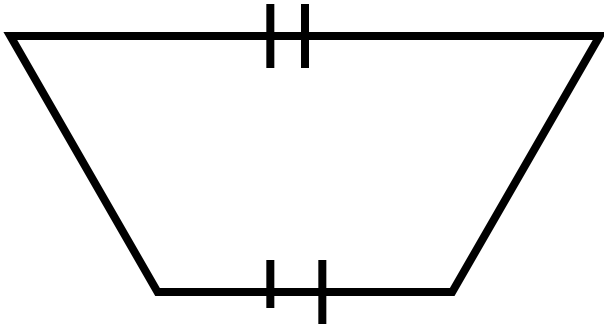


L'*altezza* del piano è...

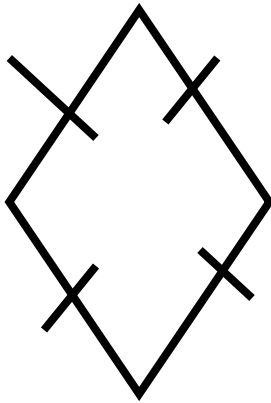


La *larghezza* del piano è...

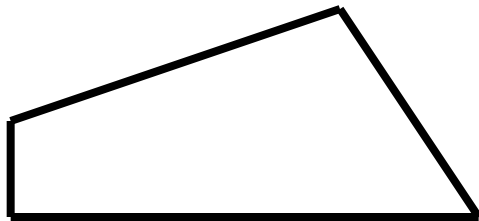
QUADRILATERI: SCALENI - TRAPEZI - PARALLELOGRAMMI



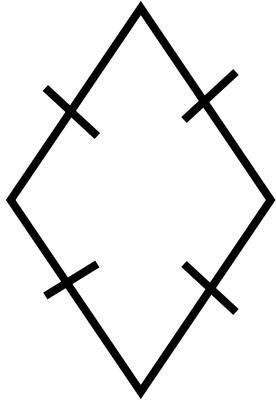
Il trapezio è un quadrilatero che ha almeno due lati paralleli.



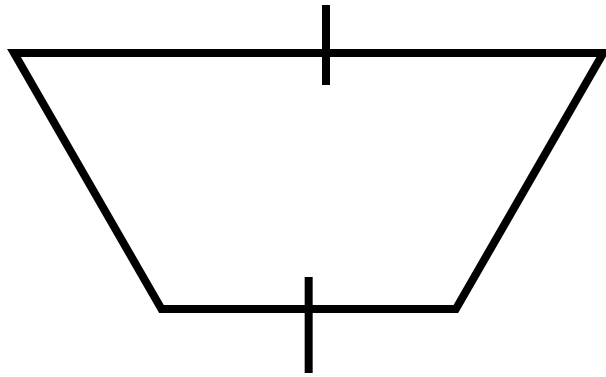
Il parallelogramma è un quadrilatero che ha due coppie di lati paralleli e gli angoli opposti sono uguali.



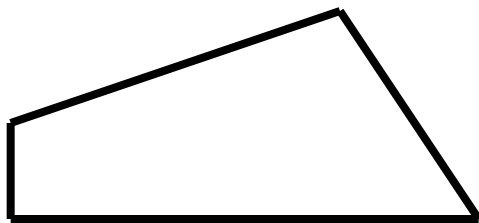
I quadrilateri scaleni non hanno lati paralleli e gli angoli non sono uguali.



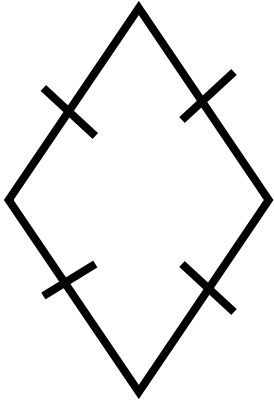
Il trapezio è un quadrilatero che ha almeno due lati paralleli.



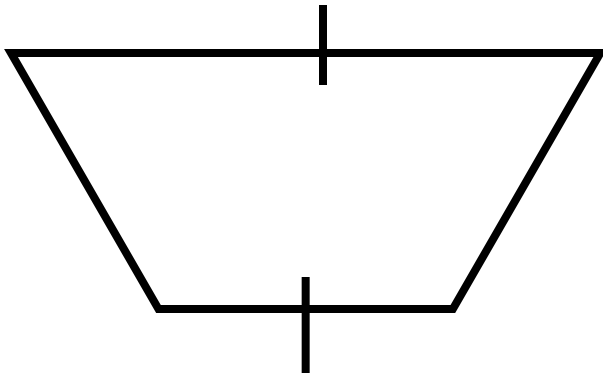
Il parallelogramma è un quadrilatero che ha due coppie di lati paralleli e gli angoli opposti sono uguali.



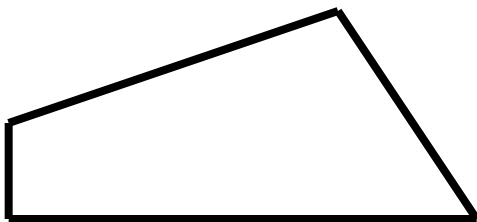
I quadrilateri scaleni non hanno lati paralleli e gli angoli non sono uguali.



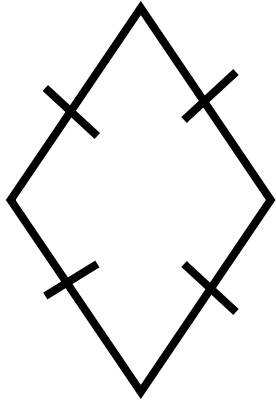
E' un *trapezio*.



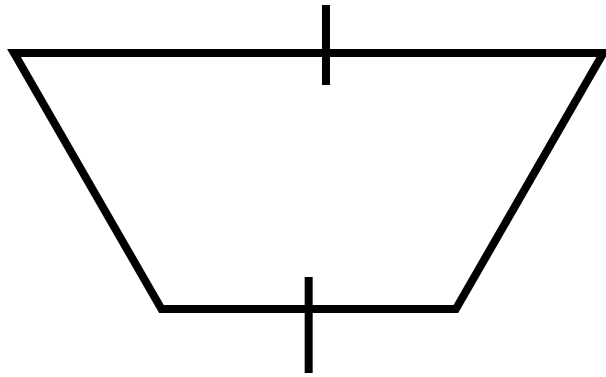
E' un *parallelogramma*.



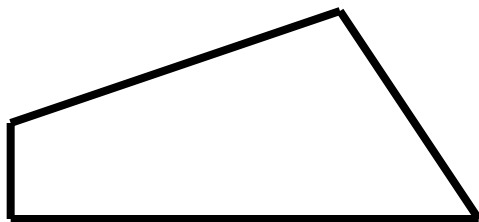
E' un *quadrilatero scaleno*.



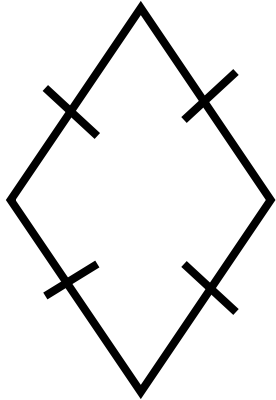
Quando un quadrilatero ha almeno due lati paralleli, si chiama...



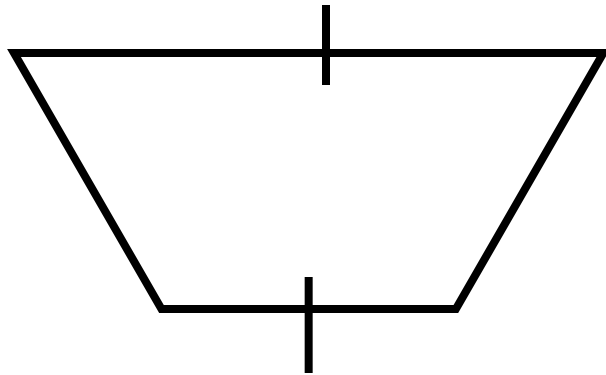
Quando un quadrilatero ha due coppie di lati paralleli e gli angoli opposti sono uguali si chiama...



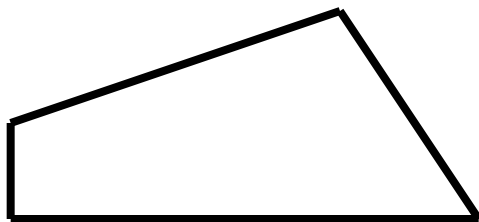
Quando i quadrilateri non hanno lati paralleli e gli angoli non sono uguali, si chiamano...



Il trapezio è un quadrilatero che ha...

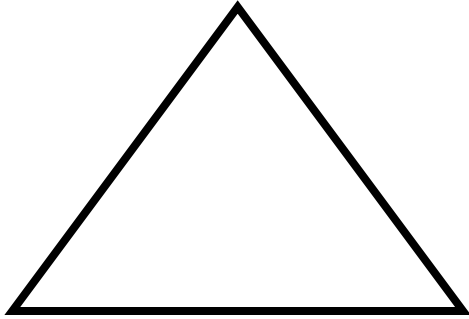


Il parallelogramma è un quadrilatero che ha...

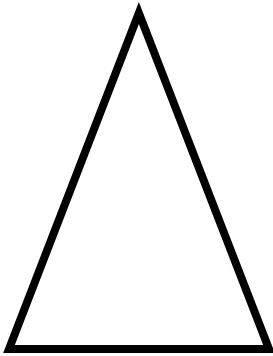


I quadrilateri scaleni...

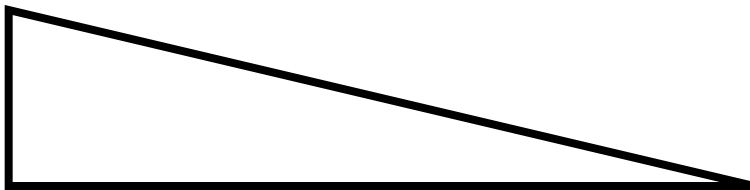
TRIANGOLI: EQUILATERI - ISOSCELI - SCALENI



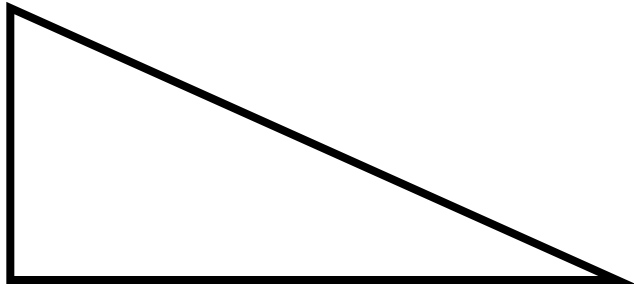
Quando i triangoli hanno tutti i tre lati uguali si chiamano *triangoli equilateri*.



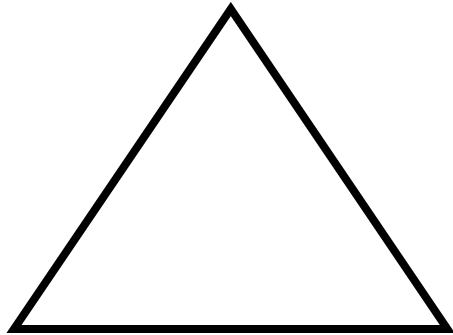
Quando i *triangoli* hanno solo due lati uguali si chiamano *isosceli*.



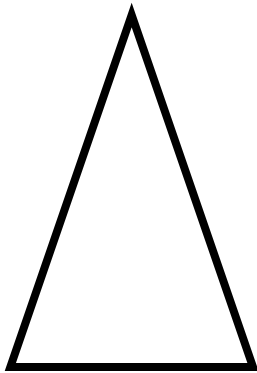
Quando i *triangoli* non hanno nessun lato uguale si chiamano *scaleni*.



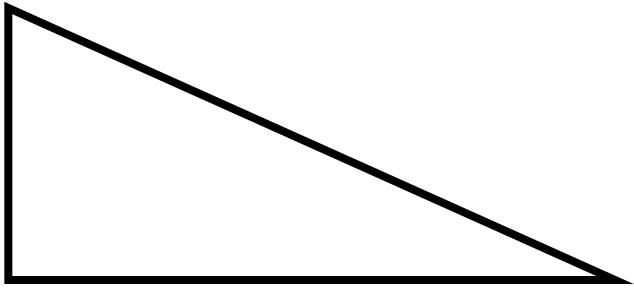
Quando i triangoli hanno tutti i tre lati uguali si chiamano *triangoli equilateri*.



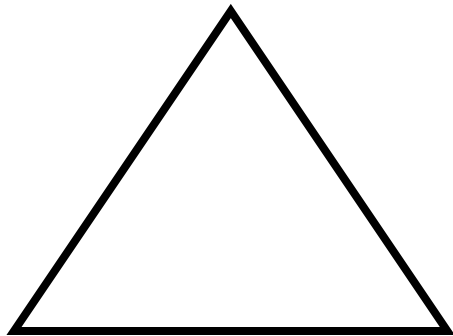
Quando i *triangoli* hanno solo due lati uguali si chiamano *isosceli*.



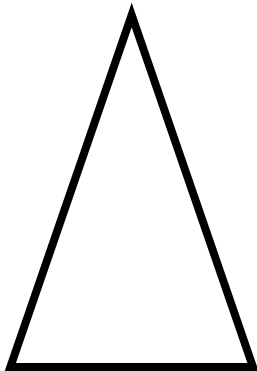
Quando i *triangoli* non hanno nessun lato uguale si chiamano *scaleni*.



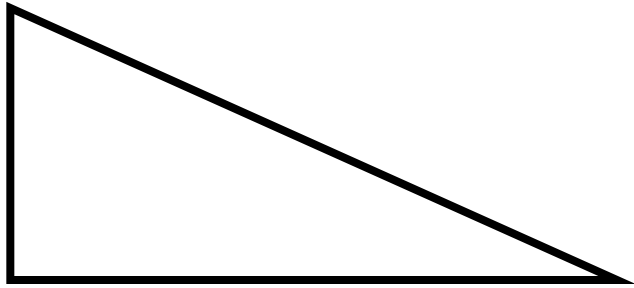
E' un *triangolo equilatero*.



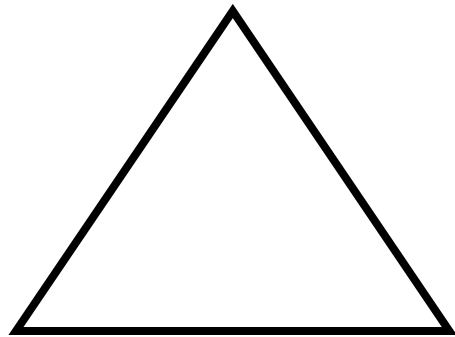
E' un *triangolo isoscele*.



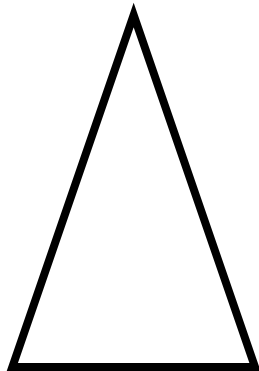
E' un *triangolo scaleno*.



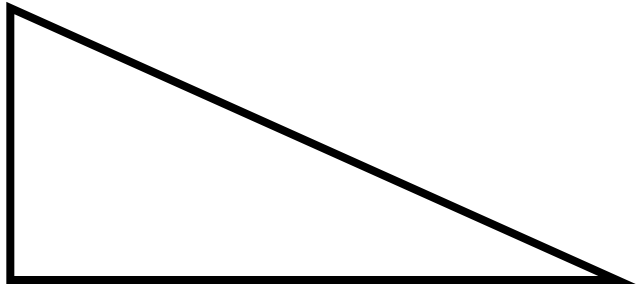
Quando i triangoli hanno solo due lati uguali si chiamano...



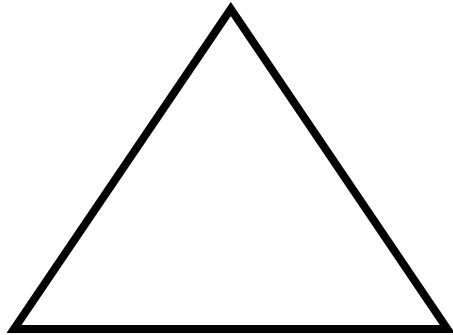
Quando i triangoli hanno tutti i tre lati uguali si chiamano...



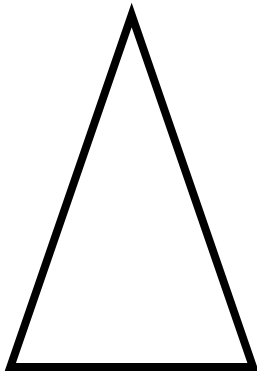
Quando i triangoli non hanno nessun lato uguale si chiamano...



I triangoli equilateri hanno...

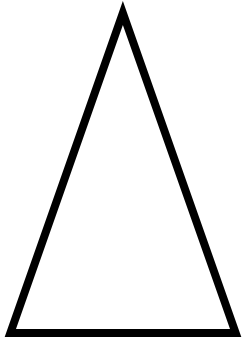


I triangoli isosceli hanno...

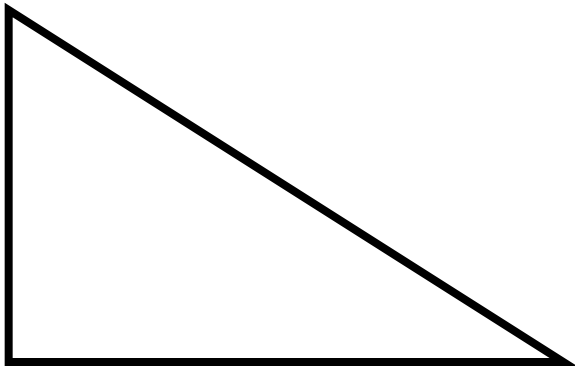


I triangoli scaleni hanno...

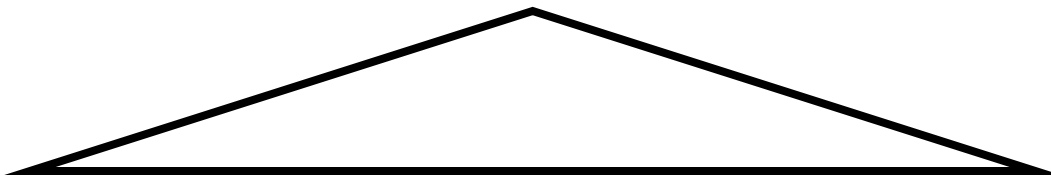
TRIANGOLI : ACUTANGOLI - RETTANGOLI - OTTUSANGOLI



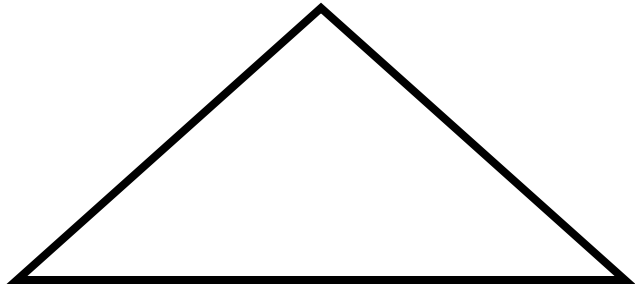
Quando i triangoli hanno i tre angoli acuti si definiscono *triangoli acutangoli*.



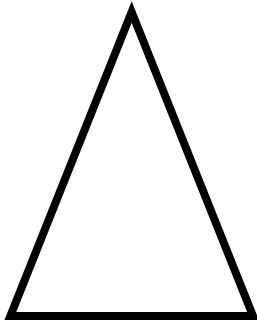
Quando i triangoli hanno un angolo retto si chiamano *triangoli rettangoli*.



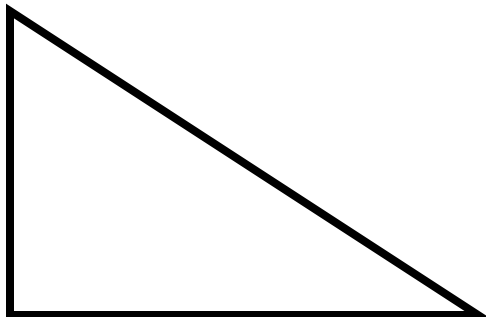
Quando i triangoli hanno un angolo ottuso si chiamano *triangoli ottusangoli*.



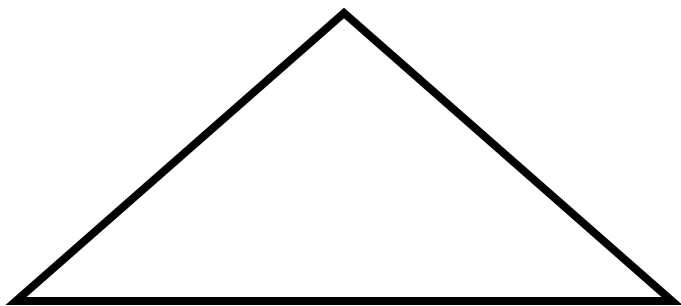
Quando i triangoli hanno i tre angoli acuti si definiscono *triangoli acutangoli*.



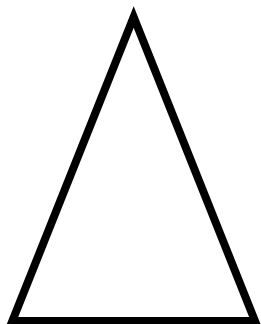
Quando i triangoli hanno un angolo retto si chiamano *triangoli rettangoli*.



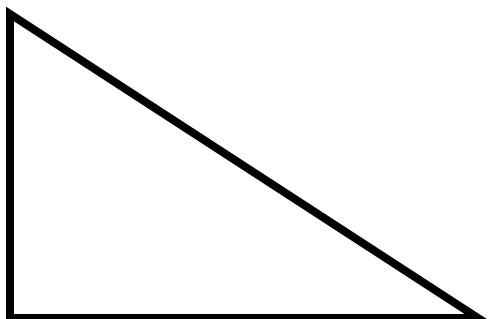
Quando i triangoli hanno un angolo ottuso si chiamano *triangoli ottusangoli*.



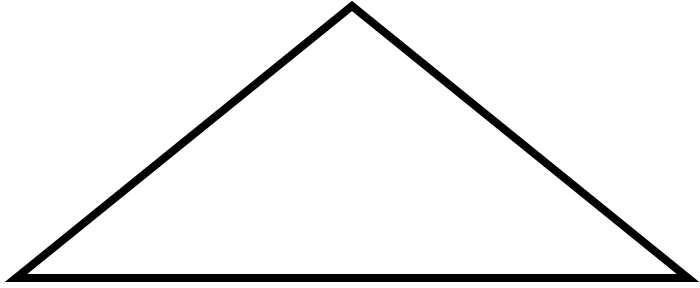
E' un *triangolo rettangolo*.



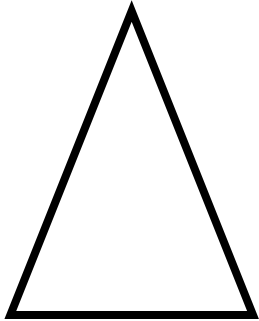
E' un *triangolo acutangolo*.



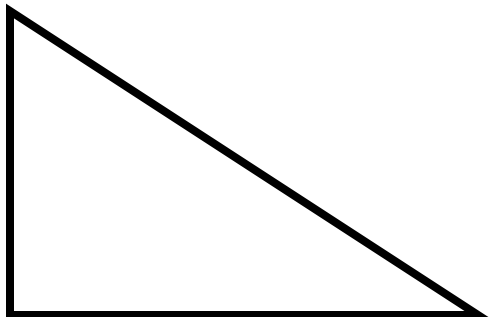
E' un *triangolo ottusangolo*.



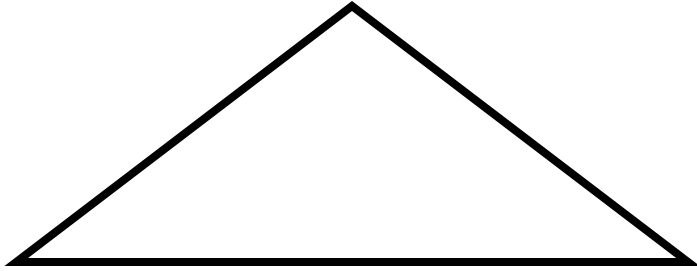
Quando i triangoli hanno i tre angoli acuti, si chiamano...



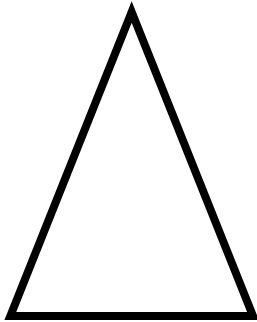
Quando i triangoli hanno un angolo retto, si chiamano...



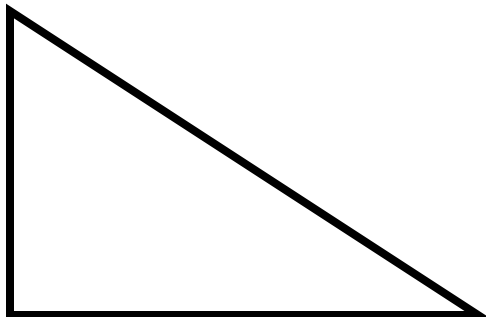
Quando i triangoli hanno un angolo ottuso, si chiamano...



I triangoli acutangoli hanno...

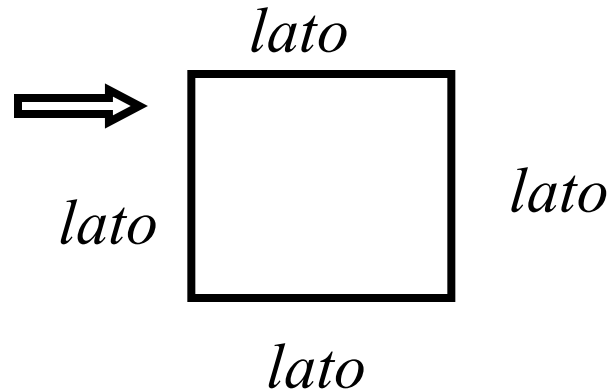


I triangoli rettangoli hanno...

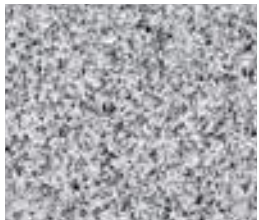


I triangoli ottusangoli hanno...

AREA - PERIMETRO

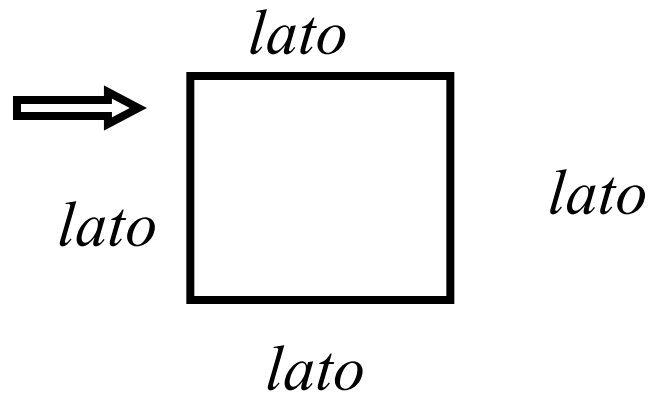


In ogni poligono si dice *perimetro* la somma della misura dei suoi lati.
(*lato + lato + lato + lato*).



superficie

In ogni poligono si dice *area* la misura della sua superficie.

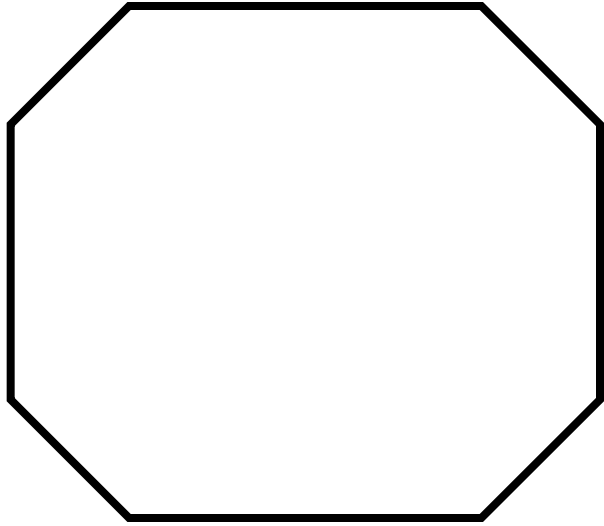


In ogni poligono si dice *area* la misura della sua superficie.

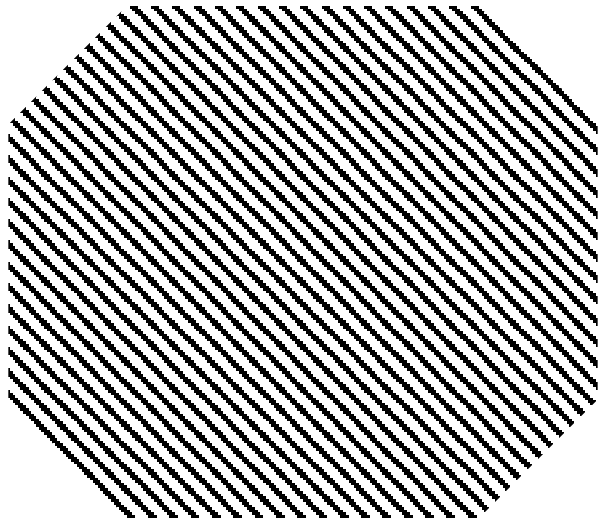


superficie

In ogni poligono si dice *perimetro* la somma della misura dei suoi lati.
(*lato + lato + lato + lato*).



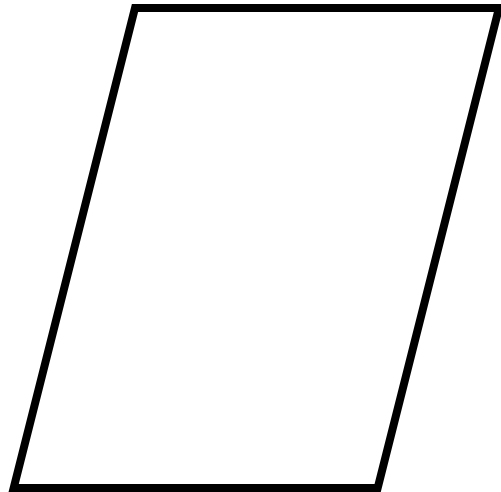
Si chiama perimetro...



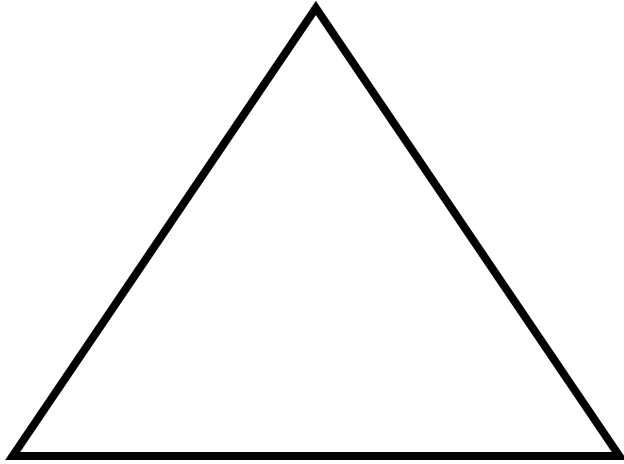
Si chiama area...



E' il perimetro.



E' l'area.

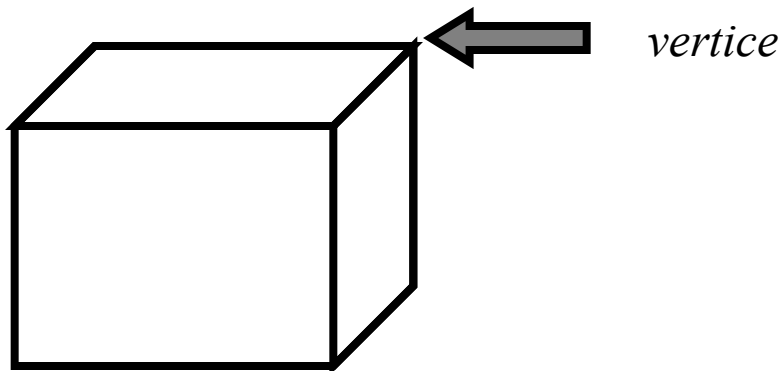


In ogni poligono la somma della misura dei suoi lati si chiama...

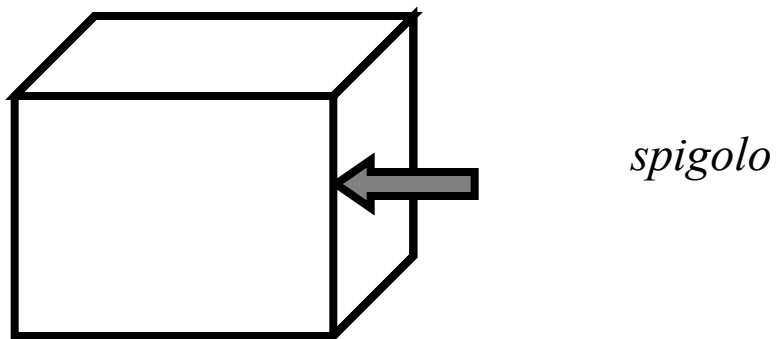


In ogni poligono la misura della sua superficie si chiama...

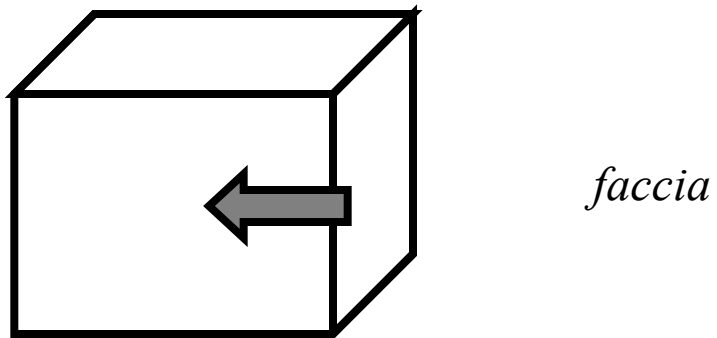
I SOLIDI: IL VERTICE - LO SPIGOLO - LE FACCE



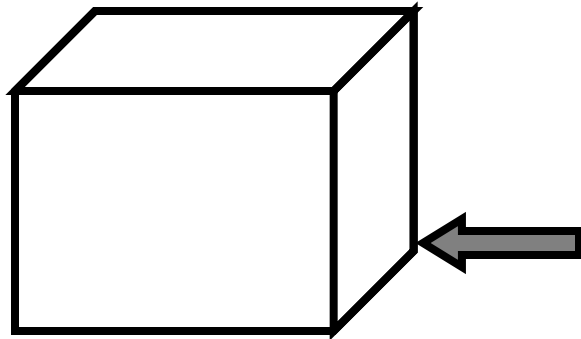
Il vertice è il punto d'incontro di tre spigoli o tre facce.



Lo spigolo è l'incontro di due facce.

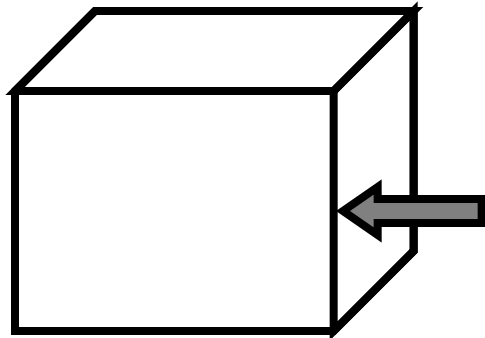


Le facce sono i confini dei solidi ed hanno due sole dimensioni: lunghezza e larghezza.



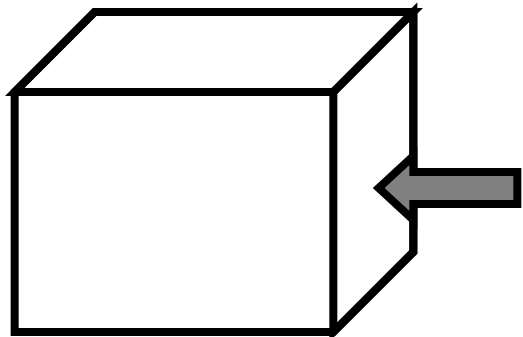
vertice

Lo spigolo è l'incontro di due facce.



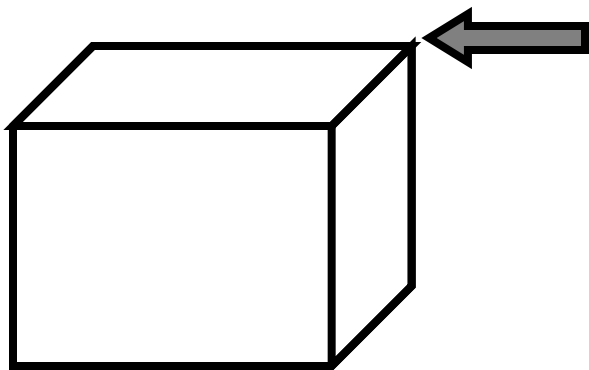
spigolo

Il vertice è il punto d'incontro di tre spigoli o tre facce.

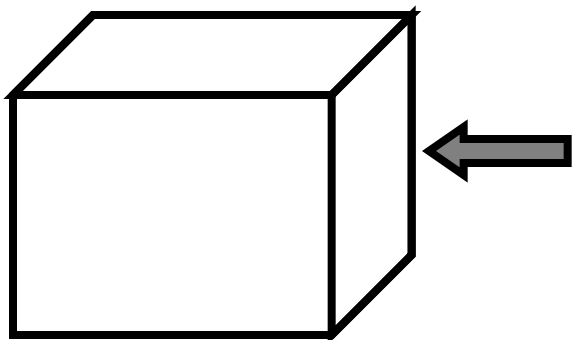


faccia

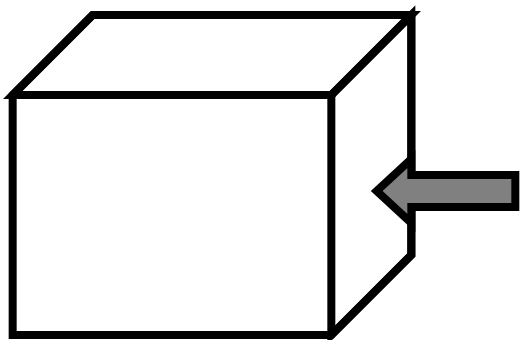
Le facce sono i confini dei solidi ed hanno due sole dimensioni: lunghezza e larghezza.



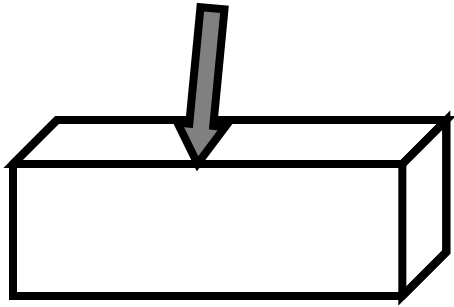
E' una *faccia*.



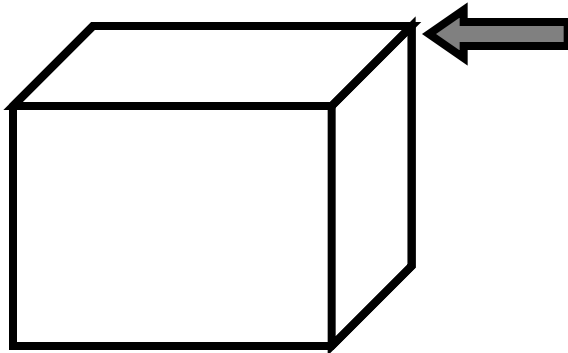
E' un *vertice*.



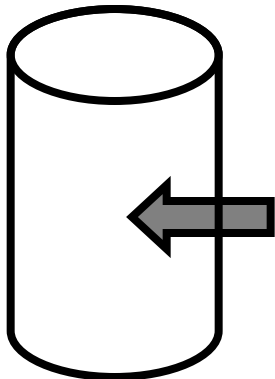
E' uno *spigolo*.



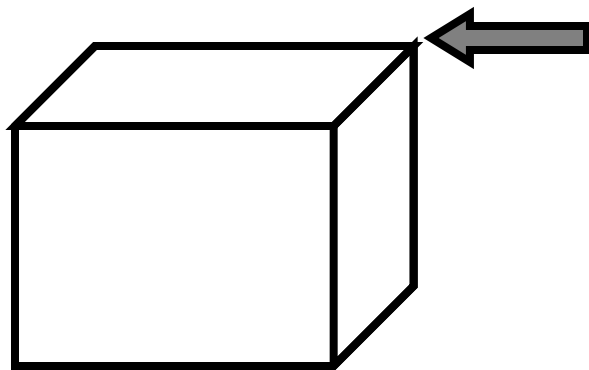
E' il punto d'incontro di tre spigoli o tre facce, si chiama...



E' il punto d'incontro di due facce, si chiama...

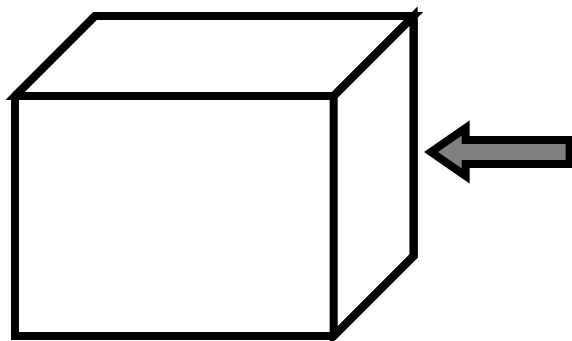


Sono i confini dei solidi si chiamano...



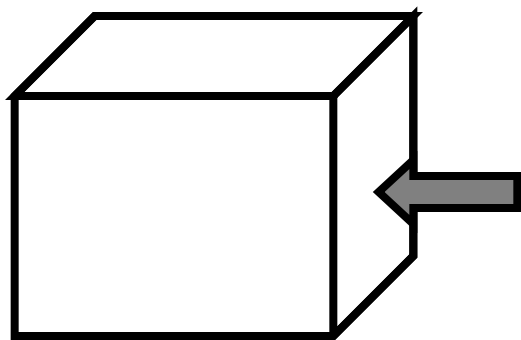
vertice

Il vertice è...



spigolo

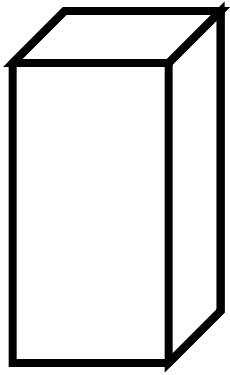
Lo spigolo è...



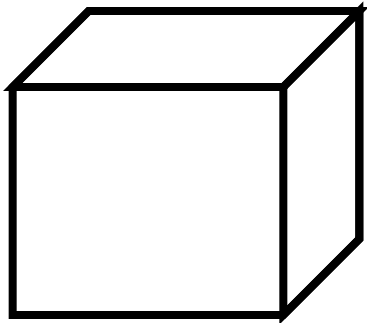
faccia

Le facce sono...

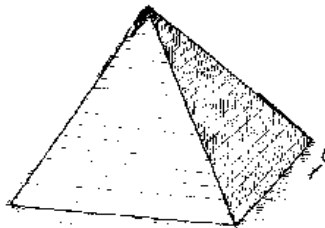
I SOLIDI: PARALLELEPIPEDO - CUBO - PIRAMIDE



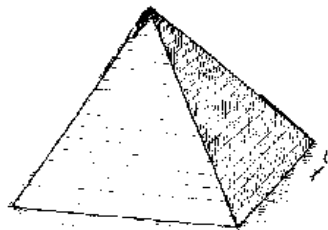
Il parallelepipedo è una figura solida che ha otto facce, otto spigoli e otto vertici; ma le facce e gli spigoli possono avere dimensioni diverse.



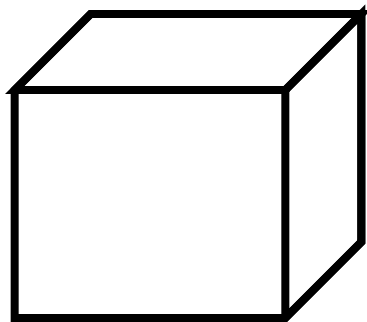
Il cubo ha anch'esso otto facce, otto spigoli e otto vertici ma tutti uguali.



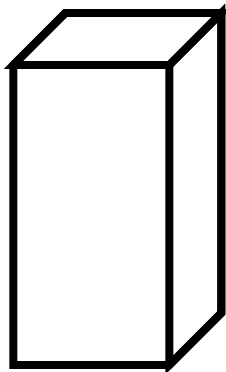
La piramide ha quattro facce laterali a forma triangolare, mentre ha la base a forma quadrata.



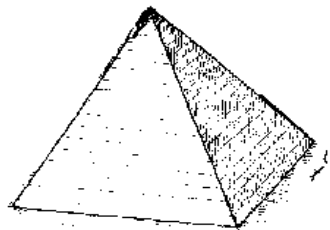
Il parallelepipedo è una figura solida che ha otto facce, otto spigoli e otto vertici; ma le facce e gli spigoli possono avere dimensioni diverse.



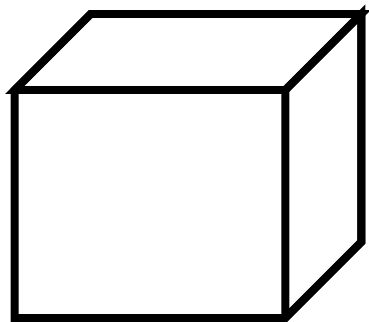
Il cubo, ha anch'esso, otto facce, otto spigoli e otto vertici ma tutti uguali.



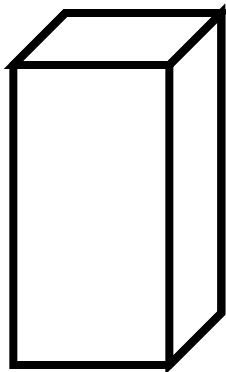
La piramide ha quattro facce laterali a forma triangolare, mentre ha la base a forma quadrata.



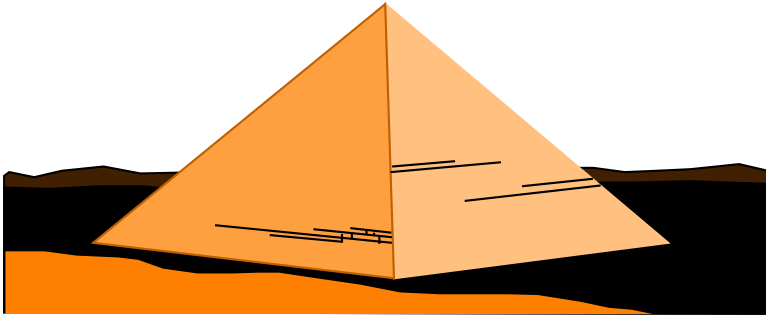
E' un *parallelepipedo*.



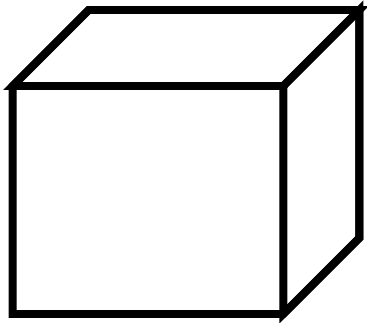
E' un *cubo*.



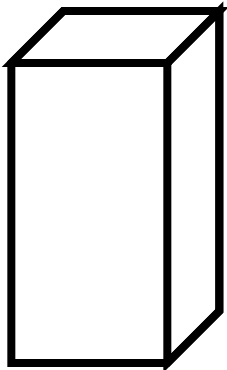
E' una *piramide*.



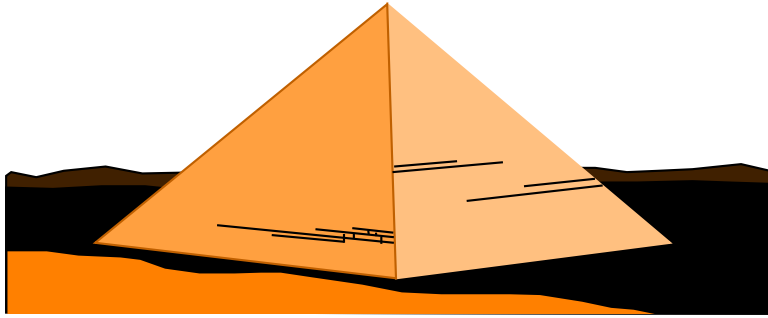
Il parallelepipedo è una figura solida che ha...



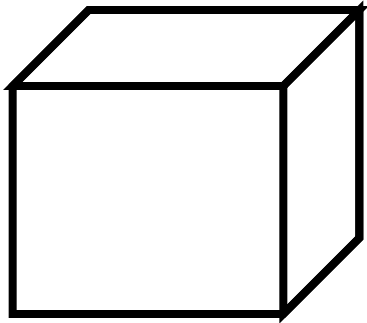
Il cubo è una figura solida che ha...



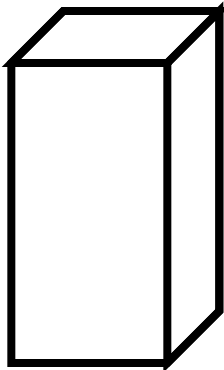
La piramide è una figura solida che ha...



Una figura solida che ha otto facce, otto spigoli e otto vertici, ma le facce e gli spigoli possono avere dimensioni diverse si chiama...

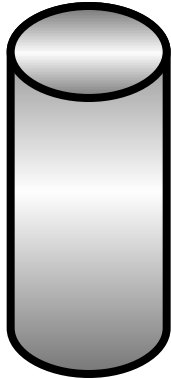


La figura solida che ha otto facce, otto spigoli e otto vertici uguali, è un...

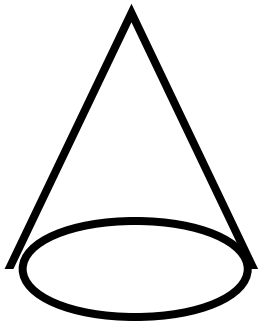


La figura solida che ha quattro facce laterali a forma triangolare, mentre la base ha forma quadrata, si chiama...

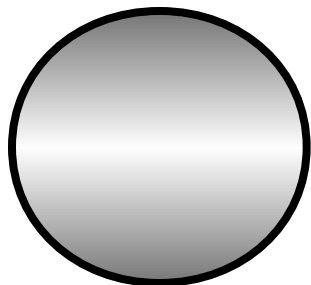
CILINDRO - CONO - SFERA



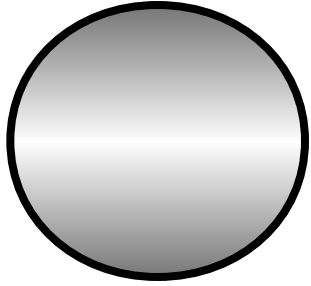
Facendo ruotare un rettangolo, tenendo fermo un lato, otteniamo un *cilindro*, che ha due basi circolari ed ha una superficie laterale rotonda.



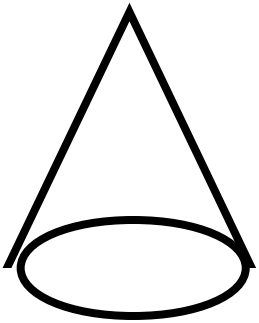
Se facciamo ruotare un triangolo rettangolo intorno ad un cateto otteniamo un *cono*, che ha una base circolare ed una superficie laterale che termina a punta.



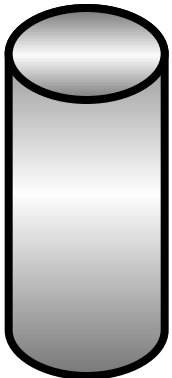
Se facciamo ruotare un semicerchio intorno al diametro, otteniamo una *sfera*, che è formata da una superficie curva i cui punti sono tutti equidistanti dal centro.



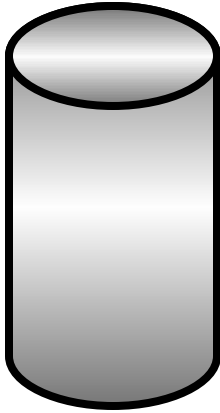
Facendo ruotare un rettangolo, tenendo fermo un lato, otteniamo un *cilindro*, che ha due basi circolari ed ha una superficie laterale rotonda.



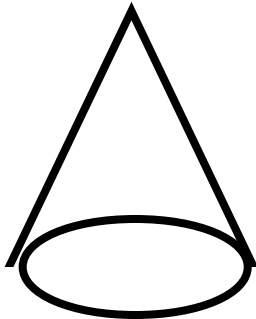
Se facciamo ruotare un triangolo rettangolo intorno ad un cateto otteniamo un *cono*, che ha una base circolare ed una superficie laterale che termina a punta.



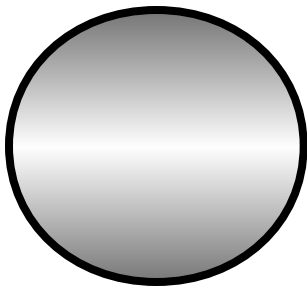
Se facciamo ruotare un semicerchio intorno al diametro, otteniamo una *sfera*, che è formata da una superficie curva i cui punti sono tutti equidistanti dal centro.



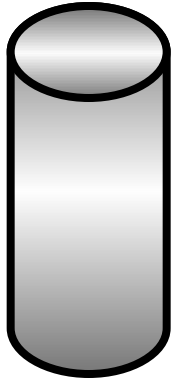
E' una *sfera*.



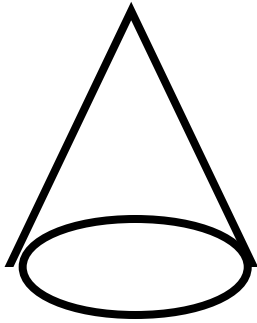
E' un *cono*.



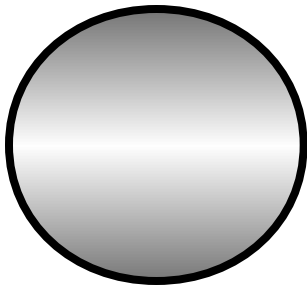
E' un *cilindro*.



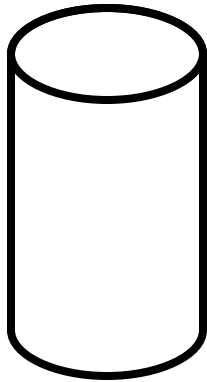
Il *cilindro* ha...



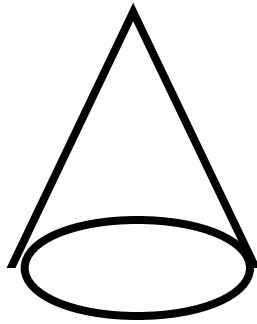
La *sfera* ha...



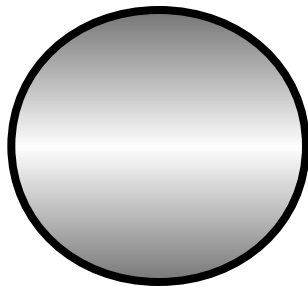
Il *cono* ha...



Ha due basi circolari ed una superficie laterale rotonda, si chiama...



Ha una superficie curva i cui punti sono tutti equidistanti dal centro.
Si chiama...



Ha una base circolare ed una superficie laterale che termina a punta.
Si chiama...